

Вправа 6

Растрові чи векторні?

Дата

Оцінка

Визнач, які зображення є растровими, а які — векторними. Обведи растрові зображення зеленим кольором, а векторні — синім.



Вправа 7

Масштабування зображення

Дата

Оцінка

Катя й Андрій для презентації знайшли майже однакові зображення, які виглядали так:

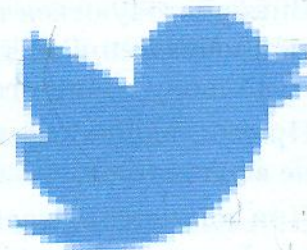


Після збільшення їхні зображення відрізнялися. Познач, хто з дітей дібрав векторне зображення.

Катя:



Андрій:



Вправа 8

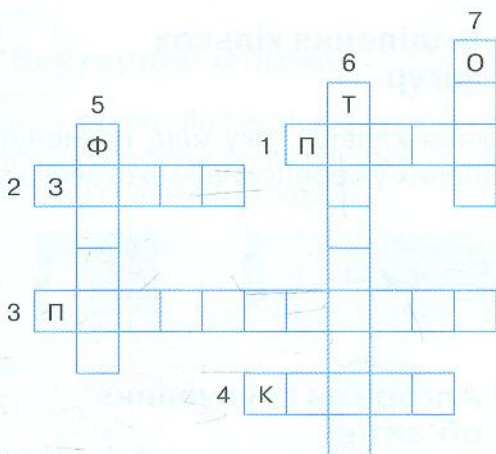
Графічні примітиви

Дата

Оцінка

Обери з тексту терміни, що вказують на графічні примітиви, які можна створити в середовищі векторного графічного редактора. Склади з них кросворд.

Графічні редактори містять спеціальні інструменти для побудови зображень: пряму та криву лінії. Можна також будувати звичайний прямокутник і прямокутник зі скругленими кутами, овал, трикутник, різні багатокутники, зірки та інші фігури.



Вправа 9

Алгоритм малювання прямокутника

Дата

Оцінка

Визнач порядок слідування команд в алгоритмі додавання прямокутника в середовищі текстового процесора. Запиши відповідні номери.

Виконати протягування мишею в потрібному місці документа.

Виділити вкладку *Вставлення*.

У розділі *Основні фігури* обрати *Прямокутник*.

Обрати інструмент *Фігури*.

Вправа 10

Властивості зображення

Дата

Оцінка

Визнач, значення яких властивостей можна змінювати для круга, побудованого в документі в середовищі текстового процесора. Закресли зайві властивості.

Колір заливки

Розмір символів

Колір контуру

Шрифт

Розміри фігури

Обтікання текстом