

Натисніть тут, щоб

КУПИТИ КНИГУ НА САЙТІ

або

замовляйте по телефону:

(0352) 28-74-89, 51-11-41

(067) 350-18-70

(066) 727-17-62

О. Р. Кульматицька

ІНФОРМАТИКА

Робочий зошит

3 клас

До підручника О. В. Коршунової



*Схвалено для використання у загальноосвітніх навчальних закладах комісією
з педагогіки та методики початкового навчання
Науково-методичної ради з питань освіти
Міністерства освіти і науки України*



ТЕРНОПІЛЬ
НАВЧАЛЬНА КНИГА – БОГДАН

УДК 004(075.2)
ББК 32.973я71
К 90

*Схвалено для використання у загальноосвітніх навчальних закладах комісією
з педагогіки та методики початкового навчання
Науково-методичної ради з питань освіти Міністерства освіти і науки України
(лист ПТЗО від 24.03. 2015 р. № 14.1/12-Г-154)*

Кульматицька О. Р.

К 90 Інформатика : робочий зошит : 3 клас : до підручника
О. В. Коршунової / О. Р. Кульматицька. — Тернопіль : Навчальна
книга – Богдан, 2016. — 72 с.

ISBN 978-966-10-3934-5

Посібник розроблений відповідно до чинної навчальної програми Міністерства освіти і науки України та підручника «Сходинки до інформатики, 3 кл.» О. В. Коршунової.

Завдання, пропонувані в зошиті, сприяють закріпленню і поглибленню знань та вмінь з основ інформатики, розвивають логічне і творче мислення, кмітливість і спостережливість.

**УДК 004(075.2)
ББК 32.973я71**

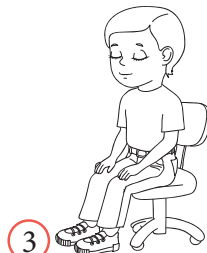
*Охороняється законом про авторське право.
Жодна частина цього видання не може бути відтворена
в будь-якому вигляді без дозволу автора чи видавництва*

Комплекс вправ для зняття втоми під час роботи з комп'ютером

Вправи слід виконувати, сидячи рівно в зручній позі, очі відкриті, погляд — прямо, відвернувшись від комп'ютера.

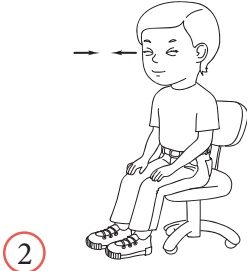
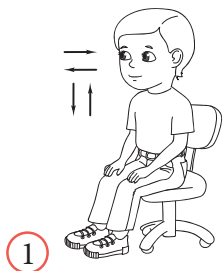
Варіант 1

1. Швидко кліпати очима упродовж 15 секунд.
2. Заплющити очі. Не відкриваючи очей, начебто подивитися ліворуч на рахунок «раз-чотири», повернутися у вихідне положення. Так само подивитися праворуч на рахунок «п'ять-вісім» і повернутися у вихідне положення. Повторити 5 разів.
3. Спокійно посидіти із заплющеними очима, розслабившись упродовж 5 секунд.



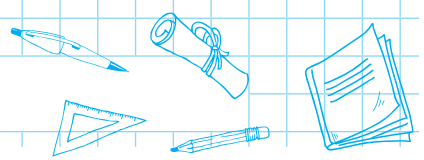
Варіант 2

1. Погляд спрямувати вліво-вправо, вниз-прямо, вверху-прямо, без затримки в кожному положенні. Повторити по 5 разів у прямому і зворотному порядку.
2. Заплющити очі на рахунок «раз-два», розплющити очі і подивитися на кінчик носа на рахунок «три-чотири».
3. Колові рухи очей: 5 кіл вліво і вправо.





Тема 1



Повторення навчального матеріалу за 2 клас

1. Склади слова, розмістивши літери у порядку зростання поданих нижче чисел, і запиши їх.

М І Н І Р А Н Ї Ц О Ф І

6 9 2 12 5 7 11 10 8 4 3 1

И Р О С Ц П Е

7 2 3 6 4 1 5

2. Встав у слова пропущені букви.

ЗВ__К

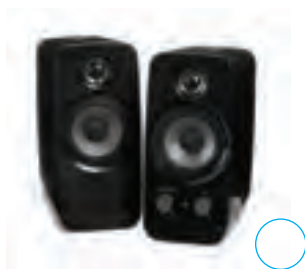
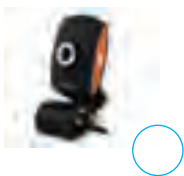
СМ__К

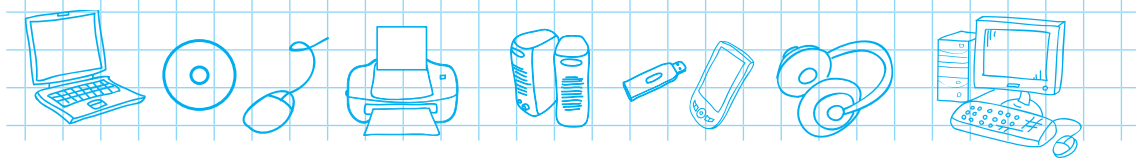
Д__Т__К

Н__Х

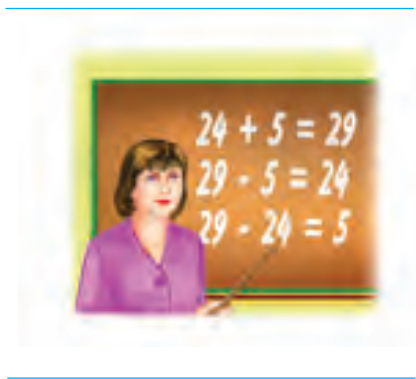
З__Р

3. Зафарбуй кружечок у відповідний колір: пристрої введення — зелений, пристрої зберігання та опрацювання — червоний, пристрої виведення — жовтий.

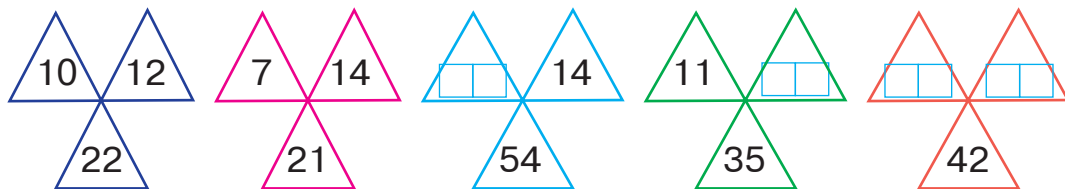




4. Запиши, які інформаційні процеси зображено.



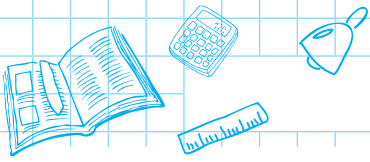
5. Установи закономірність і встав пропущені числа.



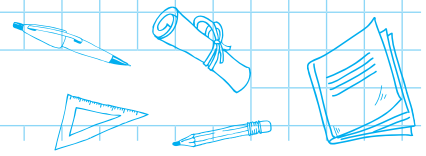
6. Розгадай ребус. Запиши слово-відгадку.



Склади з літер утвореного слова якомога більше слів і запиши їх.




Тема 2



Повторення навчального матеріалу за 2 клас

1. Склади алгоритм запуску програми **Paint** за допомогою ярлика на **Робочому столі** і закриття програми.

- Запусти програму, двічі клацнувши кнопку миші.
- Установи вказівник на ярлик програми.
- Установи вказівник на кнопку  у вікні програми.
- Натисни один раз ліву кнопку миші.

2. З'єднай назви програм з описом їхнього призначення.

КАЛЬКУЛЯТОР

Введення тексту

PAINT

Навчання за допомогою
комп'ютера

БЛОКНОТ

Створення та редагу-
вання малюнків

НАВЧАЛЬНА ПРОГРАМА

Виконання обчислень

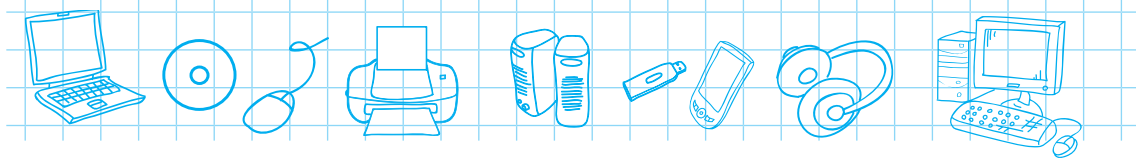
3. Запиши результат, який отримаєш, якщо одночасно натиснеш клавіші, подані нижче.

Shift + Ctrl

Shift + F_A

(ввімкнено українську мову введення)

Shift + !₁



4. Запиши слова, які утворюються після виконання певних дій.

ПО|РІГ

Натиснути клавішу Backspace два рази

БАРА|БАН

Натиснути клавішу Delete два рази

М|ОРОКА

Натиснути клавішу Backspace один раз
і натиснути клавішу з літерою С

5. Запиши послідовність обчислення виразу та його результат.

$$10 \cdot 2 + 20 \cdot 3$$

1)

2)

3)

Відповідь:

6. Полічи і запиши, скільки трикутників зображено на малюнку.

