

ЩО ТАКЕ РЕЖИМ ТВОРЧОСТІ?

НАВІЩО ОБИРАТИ ДЛЯ ГРИ РЕЖИМ ТВОРЧОСТІ?

1 ВІЛЬНИЙ ПОЛІТ

Режим творчості дарує тобі свободу пересування, якій позаздрять усі гравці режиму виживання. Щоб літати, двічі натисни клавішу стрибка. Якщо хочеш піднятися чи опуститися, використовуй клавіші стрибка й приземлення.



2 МИТТЄВЕ ВИДОБУВАННЯ

Ти можеш розбити будь-який блок (навіть незнищений) одним натисканням. Миттєве видобування добряче економить час, тож дасть тобі змогу творити швидше, ніж будь-коли раніше.

3 ПАСИВНІ МОБИ

У режимі творчості ворожі мобі — пасивні, отже, тобі не доведеться відбиватися від них чи хвилюватися, що набридливий крипері зіпсує твою роботу.

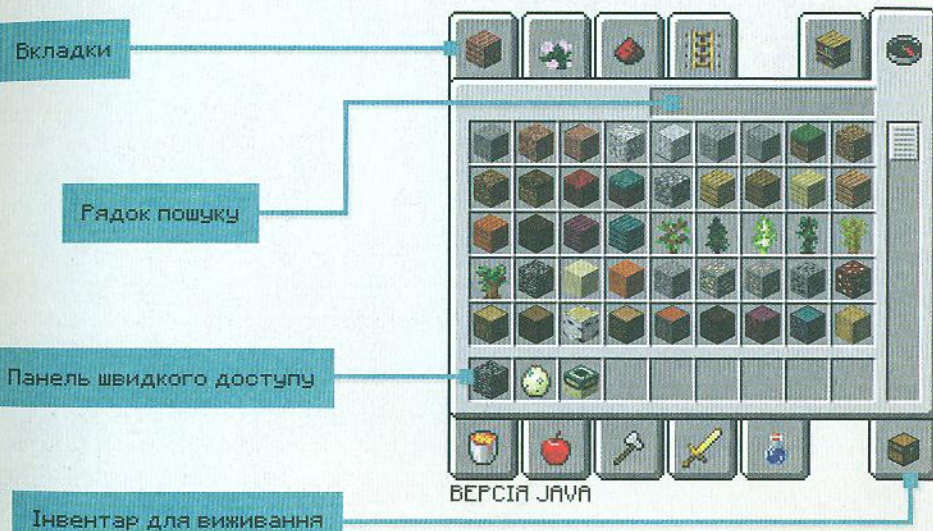
4 ВІДСУТНІСТЬ ГОЛОДУ

Тут немає ні шкали здоров'я, ні індикатора голоду, тож ти не мушиш хвилюватися через відсутність їжі або сну.

У режимі творчості гравці мають змогу вільно будувати споруди з нескінченним запасом блоків і предметів, а за потреби — швидко забирати або замінювати блоки. Цей режим прибирає з гри аспекти виживання, як-от голод чи ушкодження, тому ти можеш безкінечно насолоджуватися творчими розвагами.

ИНВЕНТАР ТВОРЧОГО РЕЖИМУ

Творчий інвентар дає тобі необмежений доступ до всіх блоків гри. Щоби знайти окремі блоки, скористайся рядком пошуку чи поперемикайся між дев'ятьма вкладками з блоками.

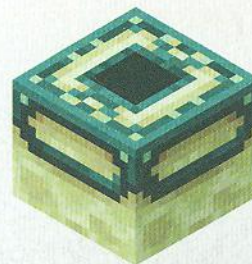
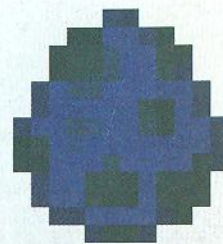


ЕКСКЛЮЗИВНІ БЛОКИ Й ПРЕДМЕТИ

Деякі блоки доступні лише в режимі творчості. Їх неможливо створити в режимі виживання! Зокрема спавн-яйця, портал Краю і не тільки.

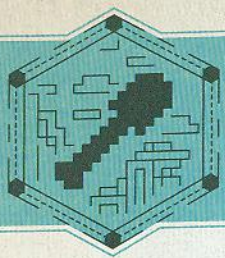
СПАВН-ЯЙЦЯ

Використовуй ці яйця, щоби прикликати якого завгодно моба!



ПОРТАЛ КРАЮ

Створи власний вхід у Край.



НАЙКРАЩІ МЕТОДИ

ЕТАП 1: ПЛАНУВАННЯ

ГОТУЄМОСЯ ДО ПОЧАТКУ

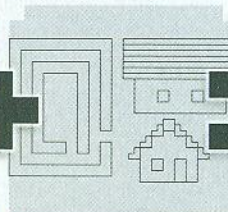
Часом вибрати, що саме ти хочеш будувати, буває нелегко, адже тут твої можливості необмежені. Якщо розділити процес будівництва на декілька етапів, ти зможеш швидко вдосконалити свої вміння.



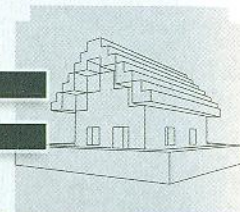
Обери, що ти хочеш будувати.



Виріши, де ти хочеш будувати.



Накресли схему будівлі.



Отримай готовий план.

ЕТАП 2: БУДІВНИЦТВО



Створи загальні обриси будівлі.



Заклади фундамент.



Додай елементи споруди.



Отримай каркас будівлі.

ЕТАП 3: ОЗДОБЛЕННЯ



Додай внутрішнє освітлення.



Створи унікальні меблі.



Додай декоративні деталі.



Отримай готову будівлю.

Досвідченими будівельниками не стають за одну ніч. Для цього потрібні практика, терпеливість і планування. Якщо ти розбієш проект на прості й зрозумілі етапи, то тільки поліпшиш творчий процес! Для початку скористайся цими найдієвішими методами. Не поспішай і розважайся!

ПОШИРЕНІ ПІДВОДНІ КАМЕНІ

Припускатися помилок і починати заново – це частина гри. Шедеври потребують часу! Стережися цих підводних каменів, за які часто перечіплюються новачки.



Вдумливо вибирай розмір для проектів. Почни з малого й поступово рухайся до більших споруд.



Що простіше, то краще! Кольорова палітра з трьох блоків може мати чудовий вигляд.



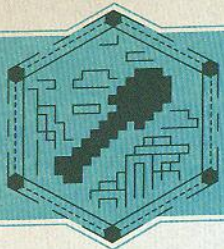
Не відходь від первісної ідеї. Не змінюй її докорінно напівдорозі!

ПІДКАЗКА

Найкращий підхід – зберігати свою роботу. Якщо в тебе є ідея, але ти сумніваєшся, що це справжнє, збережи своє творіння: так ти зможеш почати спочатку, якщо припустишся помилки. Зайди в меню, обери світ, клацни на «Редагувати» і знайди опцію «Скопіювати світ».

Хай як це спокусливо, намагайся опиратися бажанню використати динаміт. Це веселий і швидкий спосіб знищити всю свою роботу.

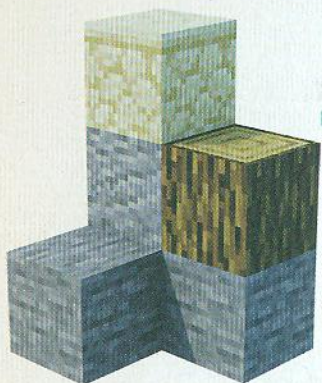




РІЗНОВИДИ БЛОКІВ

ОСНОВНІ БЛОКИ

Це найпоширеніші блоки в Minecraft, і здебільшого їх використовують для будівництва. Існує три типи основних блоків: базові, удосконалені й сформовані.



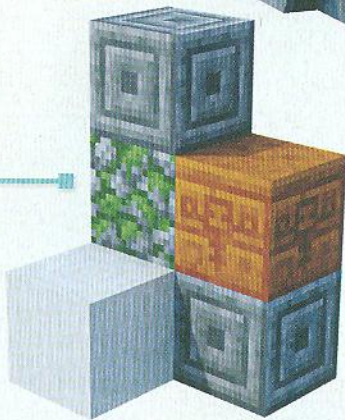
БАЗОВІ

Це найпростіші доступні блоки. Зазвичай вони мають природне походження, і їх можна знайти по всьому світу Minecraft.



УДОСКОНАЛЕНІ

Базові блоки можна вдосконалити й отримати їхні різьблені, гладенькі та мохасті різновиди. Очищені блоки виконують ту ж таки функцію, що й базові, але мають деталізованішу текстуру.



СФОРМОВАНІ

З базових і удосконалених блоків можна виготовити сформовані, на кшталт сходиночок, плит і стін. Їх використовують, щоб додати будівлі деталей.



у Minecraft існує понад шістсот унікальних блоків: від дощок і кам'яних цеглин до мідних сходів і повторювачів із червоного каменю. Ціла купа блоків для розваги! На щастя, їх можна об'єднати у дві основні категорії. Розгляньмо різновиди блоків.

СПЕЦІАЛЬНІ БЛОКИ

Окрім основних блоків, існує багато блоків зі спеціальними функціями. Їх можна розділити на три категорії: інтерактивні, з червоного каменю і спускові.



ІНТЕРАКТИВНІ БЛОКИ

Інтерактивні блоки виконують певну дію після активації. Кожен інтерактивний блок має унікальну функцію, наприклад відчинятиме і зачинятиме двері, а поршні штовхатимуть і тягнутимуть їх. Використай ці блоки в процесі гри, щоб дізнатися більше про їхні функції.

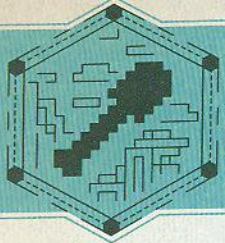
БЛОКИ З ЧЕРВОНОГО КАМЕНЮ

З блоків із червоного каменю можна виготовити схеми й механізми. Кожен такий блок має особливу функцію, і його можна використати для створення унікальних споруд. Червоний камінь може бути складним у роботі, тож почни з простого і випробуй ці блоки, перш ніж збудуєш власний ланцюг.



СПУСКОВІ БЛОКИ

Спускові блоки активують інтерактивні блоки та блоки з червоного каменю. Це невід'ємний елемент управління механізмами з червоного каменю. Спускові блоки помічні для активації блоків на кшталт світла й дверей. До найпоширеніших спускових блоків належать важелі й кнопки.



ЗНАЙ СВОЇ БЛОКИ

СТАРОДАВНІЙ ЕГИПЕТ



- Піщаник
- Біла вовна
- Гладенький кварц
- Глазурована кераміка
- Паркан з акації

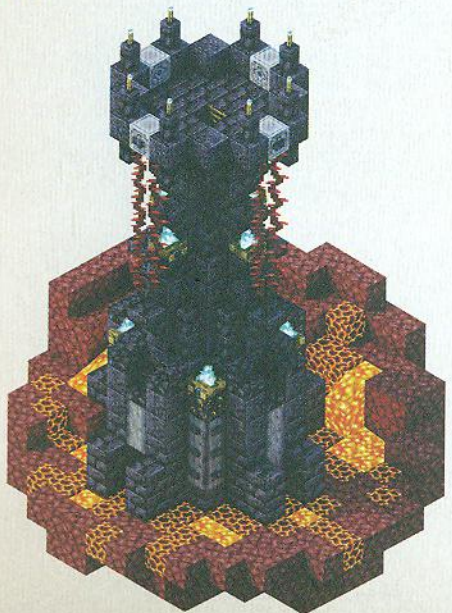
- Дошки з тропічного дерева
- Плити з темного дубу
- Багаття
- Ялинові люки
- Ялинові дошки

ДИКИЙ ЗАХІД

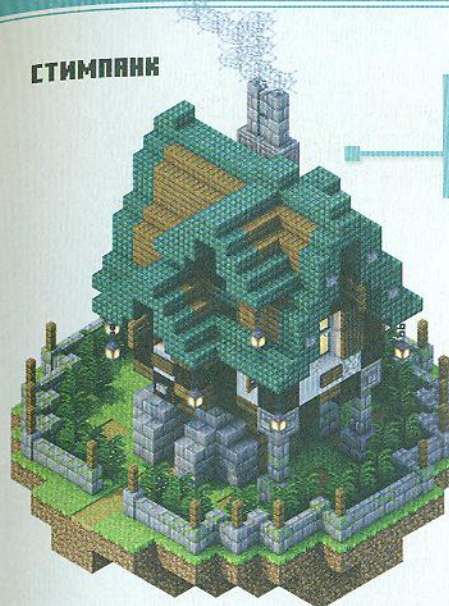


- Полірований базальт
- Полірований чорнокамін
- Магма
- Пекельний камінь
- Плакуча лоза

ПЕКЛО



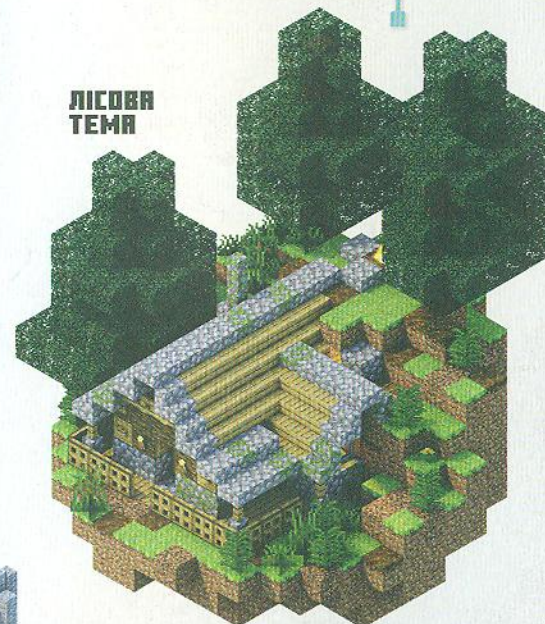
СТИМПАК



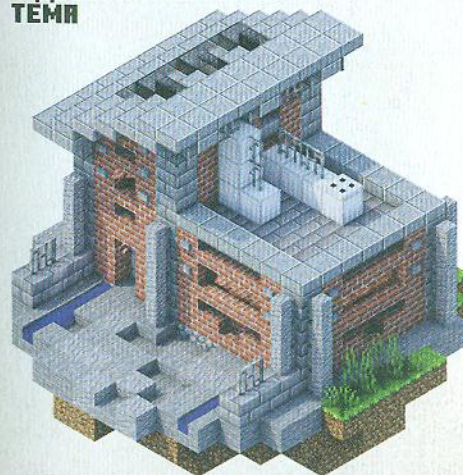
- Темний призмарин
- Ялинові дошки
- Кам'яна цегла
- Білий бетон
- Ялинова деревина

- Дубові сходи
- Дубовий люк
- Мохастий кругляк
- Кругляк
- Хвойні дерева

ЛІСОВА ТЕМА



ІНДУСТРІАЛЬНА ТЕМА



- Залізни блоки
- Залізни ґрати
- Поліровані андезитові плити
- Кам'яна цегла
- Андезит