

Ти наступила
на шип дракона
й поранила ногу.
Пропусти хід.

Дракону лоскотно,
коли торкаються
його хвоста.
Обережніше
наступного
разу! А поки що
повертайся на старт.

Сморід болота стає
нестерпним!
Пропусти два ходи.

Ти знайшла меч
лицаря, тож можна
продовжити пошуки
вночі. Кидай кубик
ще раз!

Врятуй лицаря!

Як спритно!
Тобі вдалося
вхопитися
за крила дракона
й перескочити далеко
вперед. Зроби ще
шість кроків!

Шия дракона
занадто
гладенька,
ти зісковзнула.
Пропусти хід.

Ти посковзнулася
на драконячій
слині й зав'язла
на один хід.

У лісі безліч
отруйних рослин,
ти натрапила на одну
з них і зацпеніла.
Кидай кубик і рушай
у зворотному
напрямку.

Допоможіть хтось
вікінгам!

