

Покинуті шахти — це лабіринти коридорів із павутинням і огорожами, що розходяться в усіх напрямках. Вони також є багатим джерелом здобичі

## ABANDONED MINESHAFTS / ПОКИНУТІ ШАХТИ

Покинуті шахти генеруються випадково в кожному світі й зазвичай розташовані під землею. Найпростіший спосіб знайти шахту — пошукати в місцинах, де вони можуть утворюватися, наприклад у ярах. Шукай дубові дошки і смолоскипи, які позначають шахти. А ще не втрачай пильності, коли подорожуєш океаном. Можна знайти частини шахт — на них вкаже смолоскип.

Шахти генеруються з «початкової» точки. Це кімната з кривою стелею, земляною долівкою і з виходами на всі боки.

Шахти — багате джерело колій, особливо на початку гри, коли у тебе мало заліза. Також у шахтах трапляються вагонетки зі скринями, де містяться рідкісні речі: насіння гарбуза чи кавуна, хліб, вугілля, золото, залізо, лазурит, бирки, золоті яблука, смолоскипи, електричні, натискні, активувальні рейки й червоний пил. Зрідка там можна знайти ще рейки, кінську броню, кайла, сідла, зачаровані книги й алмази.

Перебуваючи в шахті, остерігайся печерних павуків. Печерні павуки водяться лише в шахтах. Напевно, ти почувеш, як вони шкребуться, перш ніж помітиш їх, але стережися скупчення павутини, що позначає спавнер печерного павука.

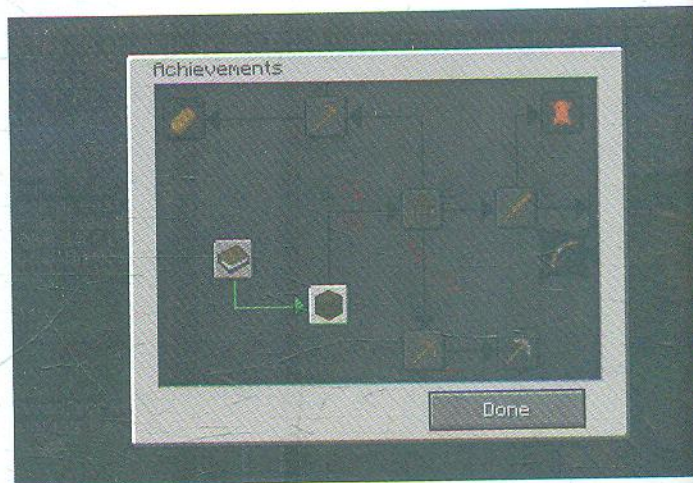
Трапляються дуже великі шахти, особливо якщо кілька шахт генеруються поряд, тож плануй, як повернутися, коли дослідиш їх.

## ACHIEVEMENTS / ДОСЯГНЕННЯ

У Minecraft є близько тридцяти досягнень; у консольних версіях їх називають трофеями. Досягнення — чудовий спосіб для нового гравця почати вивчати гру. Часто треба досягнути чогось одного, перш ніж узятися за наступне. Найперше — інвентаризація, її проводять, натиснувши англійську літеру E на клавіатурі. В іграх із багатьма гравцями досягнення висвітлюються в чаті. Можна переглянути свої досягнення, відкривши «Опції» і натиснувши «Досягнення».

## ANIMALS / ТВАРИНИ

Більшість тварин у Minecraft також називають пасивними мобами, бо вони не нападають. (Вовки нейтральні: нападуть лише у відповідь.) Майже всі тварини,



Якщо ти новачок у Minecraft, досягнення стануть чудовим способом розпочати гру. Найдивніше досягнення? Щоб здобути досягнення «Коли свині літають», доведеться впасти на свині з урвища!

якщо їх убити, залишають корисні дропи. Наприклад, якщо вбити корову, випадає яловичина. У певних біомах спавняться певні види тварин. Скажімо, на відкритих полях із травою буде більше коней. Не вбивай усіх тварин в околиці. Вони спавняться рідко, тож залиш принаймні двох, щоб їх можна було розвести.

Кожна тварина має улюблений корм. Можна нагодувати двох дорослих тварин їхнім улюбленим кормом, щоб вони стали розмножуватися. Коли погодувати дитинча, воно буде швидше рости. Якщо тримати корм у руці, тварина йтиме за тобою. (Хоча увагу тварин може легко повернути щось інше, тож треба за ними стежити.)



Будуй подвійні загони, щоб тварини, втікши з внутрішнього загону, далеко не забрели

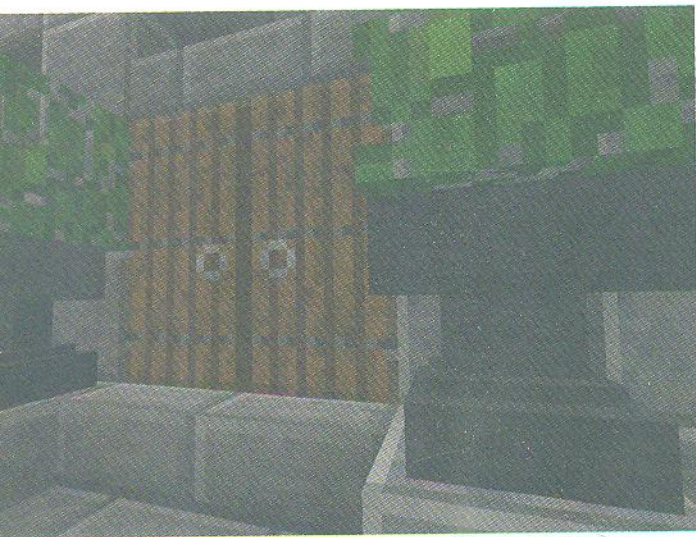
Коли будуватимеш свої загони для тварин, додай другий, зовнішній загін, що діятиме як система подвійних воріт. Завдяки цьому тварина, що втече з внутрішнього загону через ворота, далеко не забреде. Загони для курей ліпше будувати заввишки два блоки, бо одноблочну огорожу кури можуть перестрибнути.

## ANVIL / КОВАДЛО

Використовуй ковадло, щоб зачаровувати, ремонтувати, називати (чи переназивати) зброю, інструменти і броню. Називай

предмети, набираючи назви в текстовому полі під «Відремонтувати» й «Назвати» на екрані ковадла. Це єдиний спосіб ввести назву на бирку. Називання коштує одного рівня досвіду, плюс більше рівнів, якщо тобі вже доводилося працювати з інструментом раніше.

Інструменти ремонтують, комбінуючи їх із їхнім основним матеріалом. Наприклад, залізну сокиру можна відремонтувати залізними зливками. Ти можеш зачарувати предмети за допомогою ковадла, поєднуючи їх із зачарованою книгою. Це єдиний спосіб накласти чари на ножиці



Крім того, що коваadlo має практичне застосування, воно ще й може бути чудовим елементом декору саме собою чи в будь-якому поєднанні

(на лагодження, ефективність, міцність). Використовуй коваadlo, щоб зачарувати елітру на міцність і лагодження. А ще можна комбінувати однакові предмети, які вже зачаровані (наприклад, зачарований алмазний меч з іншим зачарованим мечем), щоб створити єдину зброю чи інструмент, наділені чарами обох предметів. (Порада! Якщо комбінуватимеш два зачаровані предмети, спробуй їх в обох слотах. Ціна досвіду може бути різною залежно від того, яким предметом пожертвувати у крайньому правому слоті). Коваadlo — єдиний спосіб здобути деякі наймогутніші чари. Для найпотужніших чарів (V рівня) — ефективності, сили, гостроти, небесної кари, бича членистоногих —

треба, використовуючи коваadlo, комбінувати два предмети, кожен із яких має чари IV рівня.

Кожна дія, яку ти виконуєш на коваadлі, коштує рівнів досвіду. Ціну досвіду визначають складні обчислення. Зазвичай встановлені різні ціни на переназивання, ремонт чи комбінування зачарованих предметів, причому ціна зростає, якщо предмети раніше вже використовували. Коли ціна перевищує 39 рівнів, коваadlo не закінчить ремонту і видасть заувагу «Занадто дорого!».

Зачарування з книгою коштує менше досвіду, ніж комбінування двох предметів. Коваadла ліпше використовувати для зачарованих предметів, бо ремонт незачарованого предмета може коштувати більше, ніж його заміна. Щоб полагодити дуже пошкоджений алмазний меч, знадобляться чотири алмази, натомість на виготовлення іншого меча потрібні два алмази і палиця.

Коваadла — рідкісні блоки в Minecraft, що реагують на силу тяжіння (як пісок і гравій), тож упадуть, якщо поставити їх на блок повітря. Також вони завдають ушкоджень: від двох очок за блок, на який впали, до щонайбільше 40 очок (20 сердечок). Коваadла витримують приблизно 24 ремонти, перш ніж ламаються і зникають із гучним ляском.