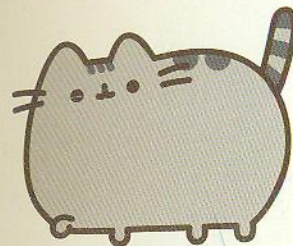


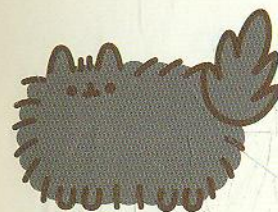
РІЗНОВИДИ КОТЯЧИХ ХВОСТІВ



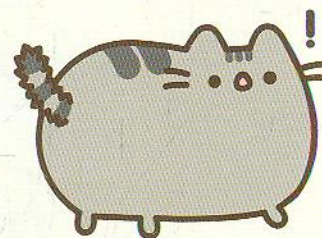
Макаронина



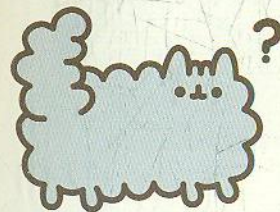
Щітка



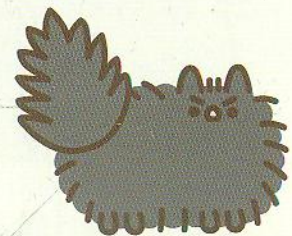
Сосна



Йоржик



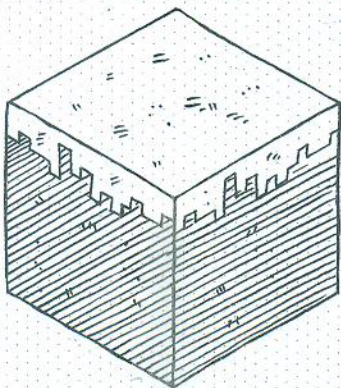
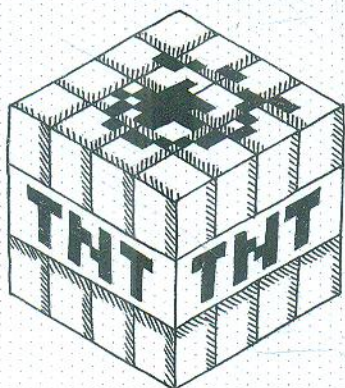
Знак питання



Застереження

КУБИ ТА СІТКИ

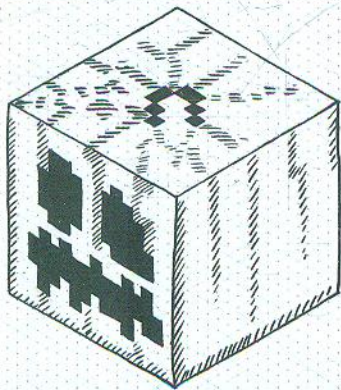
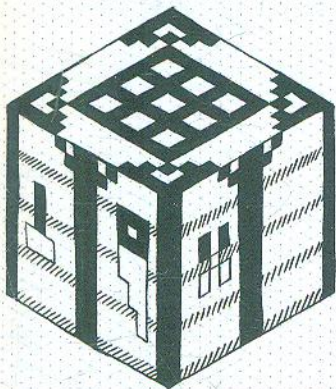
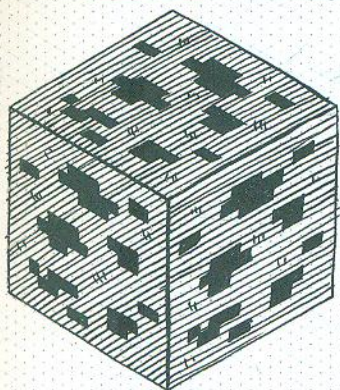
Розглянемо низку блоків. Маємо все: від трави й залізної руди до динаміту, верстака та різьбленого гарбуза. Почни з простого куба, а потім за допомогою ізометричної сітки намалюй лінії декору, які нададуть блоку вигляду 3D. Використай техніку створення тіней зі сторінки 18, щоб блоки набули справжнього об'єму. Або ж скористайся кольоровими олівцями.



ПІДКАЗКА

Кожен бік блоків у Minecraft вкриває текстура 16x16 пікселів. Якщо хочеш, щоб твої блоки мали такий самий вигляд, як у грі, можеш легенько намалювати на кожному боці сітку 16x16 — вона допоможе правильно відтворити деталі.

Тепер, коли ти майстерно вправляєшся з кубами, час навчитися прикрашати свої блоки! У Minecraft існує понад 150 блоків з різними текстурами й візерунками. Серед них прості блоки, на кшталт снігу чи бетону, і складніші, такі як верстак і різьблений гарбуз.



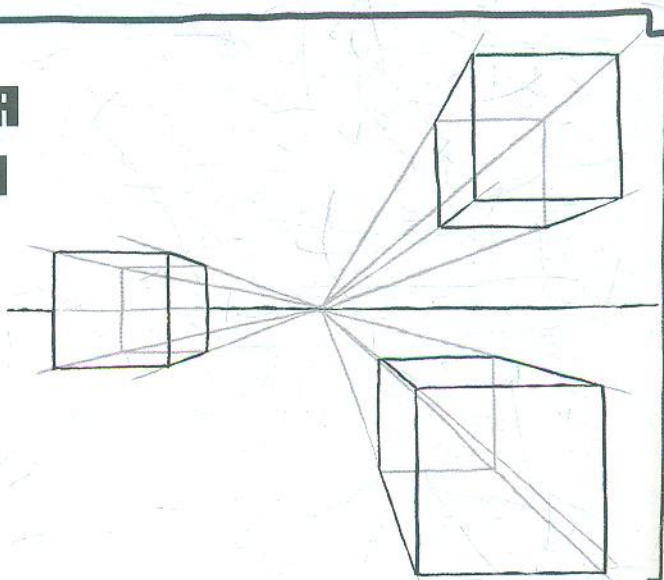
ПЕРСПЕКТИВА

ЩО ТАКЕ ТОЧКИ СХОДУ

Точки сходу — це місця в далечині, де сходяться лінії. Наприклад, уяви, що дивишся на довгу дорогу. Вона ж не всюди однакової ширини, правда ж? Що далі від тебе, то вужчою вона стає й зрештою звужується настільки, що її бокові лінії наче з'єднуються на горизонті. Це і є точка сходу. Круто?

ОДНОТОЧКОВА ПЕРСПЕКТИВА

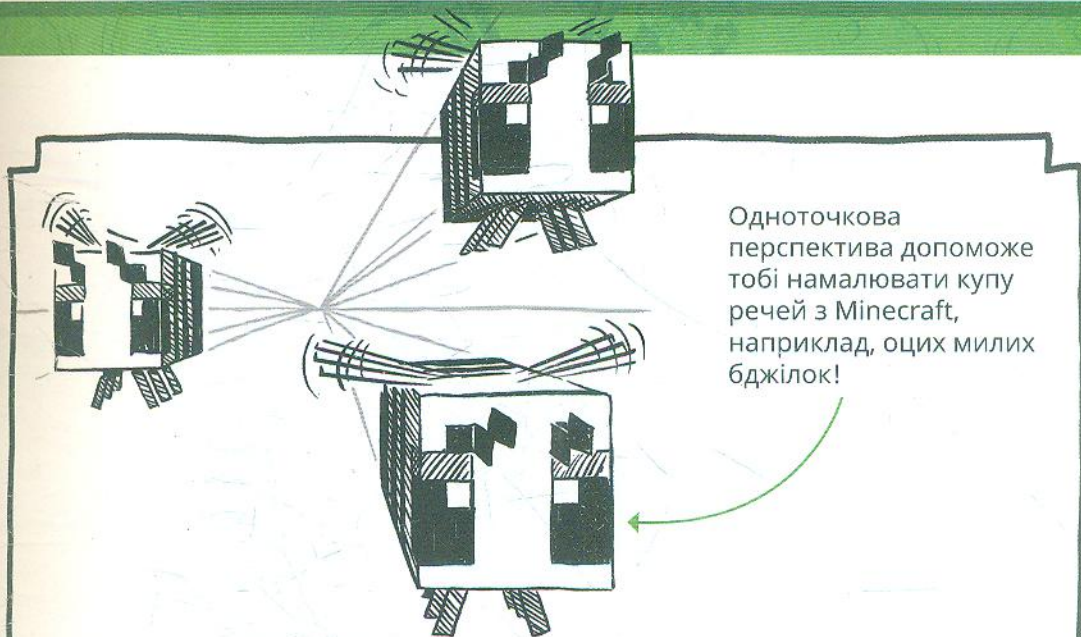
Ось приклад, який ми обговорили, — з дорогою, де все зникає в одній точці. Бачиш, як лінії, якщо їх продовжити, з'єднуються в точці сходу? За допомогою цієї одноточкової перспективи можна правильно зобразити куби під будь-яким кутом.



ПІДКАЗКА

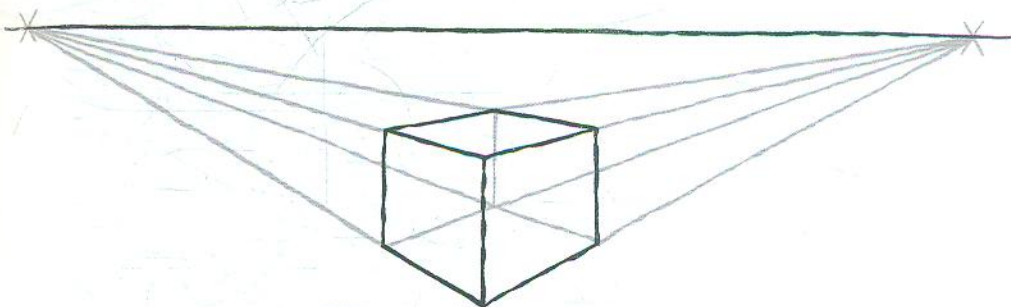
Незалежно від типу перспективи, з якою працюєш, познач на аркуші точки сходу. Так тобі буде легше зобразити куби і кубоїди правильно навіть без ізометричної сітки. Це особливо допоможе, якщо у твоєму малюнку багато кубів — вони всі матимуть правильний вигляд.

Вітаємо! Тепер ти вмєш малювати куби на ізометричній сітці, але як щодо зображення кубоїдів під різними кутами? Як зробити це правильно? Для цього потрібне знання перспективи й точок сходу. Зосередься, зараз почнуться хитрощі!



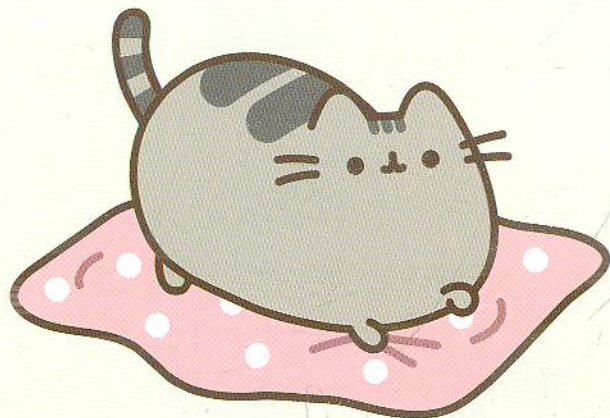
ДВОТОЧКОВА ПЕРСПЕКТИВА

У цій книжці ми часто використовуватимемо двоточкову перспективу: погляд на об'єкт з боку. Ця перспектива називається двоточновою, бо має дві точки сходу. Наприклад, розглянемо цей куб. Бачиш, як лінії, з'єднані з обох боків, поступово сходяться у двох точках сходу?



Це доволі хитра штука, тому не хвилюйся, якщо не зовсім зрозуміло з першого разу! Практикуйся! Твої малюнки все одно будуть чудові!

Поради для гарного сну



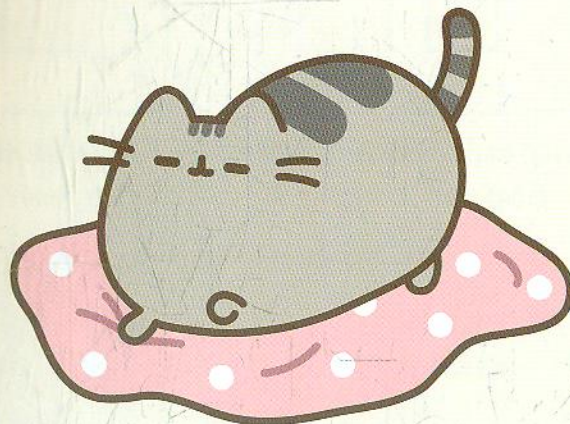
Облаштуй собі затишний простір



Розслабся

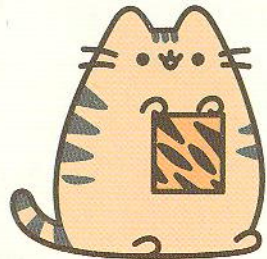


Гарно вимийся

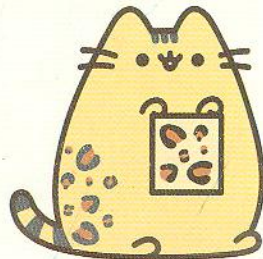


Дотримуйся цього розпорядку

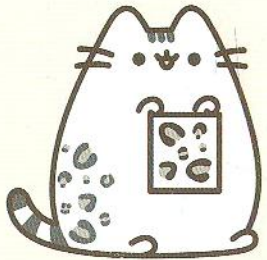
Візерунки, які подобаються котам



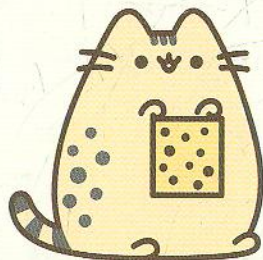
Тигровий
принт



Леопардовий
принт



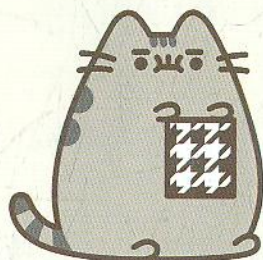
Принт снігового
барса



Гепардовий
принт



Східний
орнамент



~~Візерунок~~
~~«зуб собаки»~~

ХОЧЕШ



ЗАПІЦИТИ МЕНЕ?