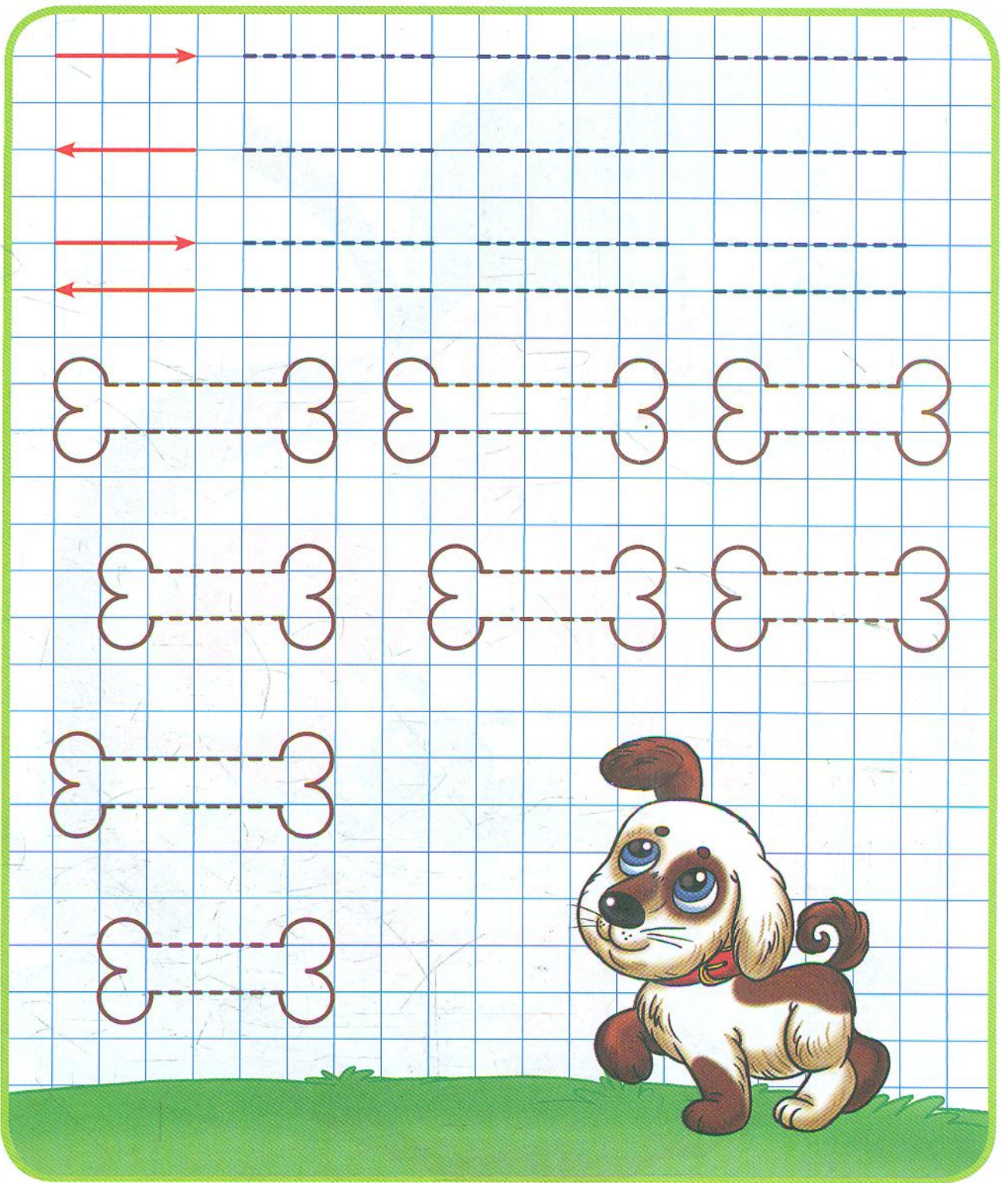


Проведи лінії, як показують стрілочки.



Домалюй картинки.



Допоможи гусені потрапити до подруги.  
Намалюй доріжку.