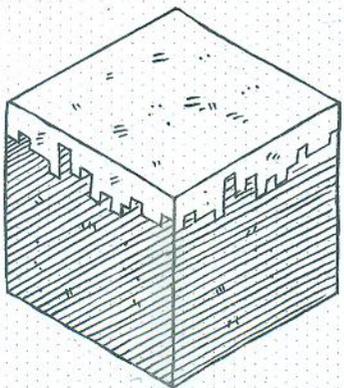
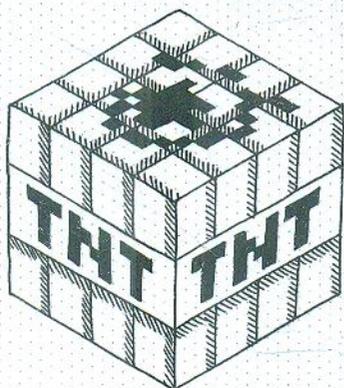


# КУБИ ТА СІТКИ

Розглянемо низку блоків. Маємо все: від трави й залізної руди до динаміту, верстака та різьбленого гарбуза. Почни з простого куба, а потім за допомогою ізометричної сітки намалюй лінії декору, які нададуть блоку вигляду 3D. Використай техніку створення тіней зі сторінки 18, щоб блоки набули справжнього об'єму. Або ж скористайся кольоровими олівцями.



## ПІДКАЗКА

Кожен бік блоків у Minecraft вкриває текстура 16x16 пікселів. Якщо хочеш, щоб твої блоки мали такий самий вигляд, як у грі, можеш легенько намалювати на кожному боці сітку 16x16 — вона допоможе правильно відтворити деталі.