

# ЗНАЙДИ ВІДМІННОСТІ

Завдяки плямам Маршала дуже легко знайти!

Уважно придивись до цих двох малюнків і спробуй знайти п'ять відмінностей.  
За кожну знайдену відмінність розфарбуй символ Маршала — вогонь.



# КОГО Б ТИ ОБРАВ?

Одне із завдань ватажка Щенячого Патруля Райдера — вибрати, яку справу доручити кожному щеняті. Кого б ти обрав для виконання цих завдань? Постав галочку в потрібній клітинці.

**1.** Кошеня занесло в море. Щоб його врятувати, потрібен човен!

Ти вибираєш:

**а)** Зуму



**б)** Роккі



**2.** Залізничну колію завалило камінням. Щоб її розчистити, потрібне кайло.

Ти вибираєш:

**а)** Скай



**б)** Кремеза



**3.** У Бухті Пригод виникла пожежа. Щоб її загасити, потрібен брендспойт.

Ти вибираєш:

**а)** Маршала



**б)** Гончика

