

ТЕХНИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

ПЛАТФОРМЫ

В Minecraft можно поиграть на нескольких платформах: ПК, Макинтош, Xbox или на мобильных устройствах. От платформы к платформе игра чуть-чуть различается.

РЕЖИМЫ

Можно играть в одиночку или пригласить друзей. В этом руководстве будет описан одиночный старт.

ТВОРЧЕСТВО ИЛИ ВЫЖИВАНИЕ

Далее будет предложен выбор режима.

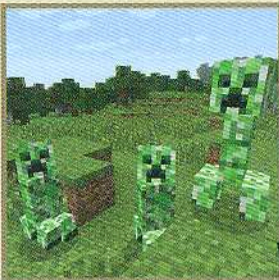
Game Mode: Creative

Game Mode: Survival

В режиме творчества монстры не будут нападать, а также есть возможность летать и полные запасы всего, что может пригодиться. Этот режим подходит для тех, кто хочет потратить игровое время на созидание и не забивать голову насущными потребностями, вроде того, что ночью монстры могут взорвать любую из построек.



В режиме выживания можно изрядно повеселиться, отбивая атаки местной фауны. Уровней сложности несколько. Для новичков рекомендуем нормальный, но в наличии есть и легкий, и мирный, и тяжелый уровни сложности.



Решать тебе!

УРОВНИ

В процессе игры персонаж набирает очки опыта, позволяющие поднять уровень. На зеленой полоске отображается количество очков опыта, необходимое для повышения. Опыт набирается при добыче некоторых минералов и убийстве монстров – путем подбора выпавших из них очков опыта.



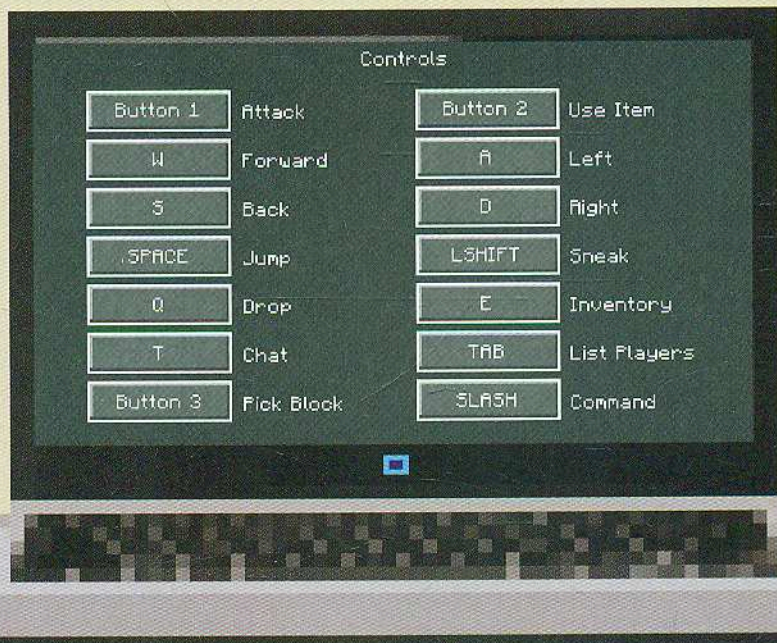
ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ? На первых 16 уровнях для повышения нужно набрать 17 очков опыта, после получения 17 уровня это число растет, усложняя прогресс.



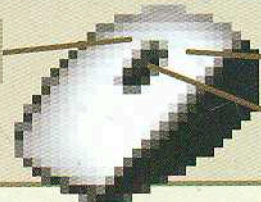
СОВЕТ. Очки опыта пригодятся при зачаровывании инструментов, которое повышает их полезность. Очки опыта можно обменять на различные улучшения – инструментов, оружия и брони.

УПРАВЛЕНИЕ

УПРАВЛЕНИЕ НА ПК/МАКИНТОШАХ:



ЛЕВАЯ КНОПКА / КНОПКА 1



ПРАВАЯ КНОПКА / КНОПКА 2

СКРОЛЛ / КНОПКА 3



ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ?

В Minecraft есть 3D-режим! Зайди в настройки, затем в настройки видео и поставь соответствующую галочку. Всё, что тебе понадобится – это красно-синие 3D-очки.



СОВЕТ: Нажимай и держи клавишу Shift, когда обследуешь опасные овраги и высокие вершины, – это поможет не свалиться вниз.

УПРАВЛЕНИЕ ВЕРСИЕЙ ДЛЯ XBOX 360

ЛЕВЫЙ ТРИГГЕР: Разместить/
использовать

РЫЧАГ ВЛЕВО/ВПРАВО:
Изменить выбранную
вещь

**ЛЕВЫЙ АНАЛОГОВЫЙ РЫЧАГ
(ДВА РАЗА ВПЕРЕД):** бег

**ЛЕВЫЙ АНАЛОГОВЫЙ РЫЧАГ
(НАЖАТЬ):** В режиме
творчества снизить
полет или изменить
угол камеры
в режиме выживания

ЛЕВЫЙ АНАЛОГОВЫЙ РЫЧАГ:
движение

ПРАВЫЙ ТРИГГЕР: Уничтожить/добыть

A: прыжок/полет
B: выбросить/метнуть
предмет
X: открыть меню
крафта
Y: открыть инвентарь



ПРАВЫЙ АНАЛОГОВЫЙ РЫЧАГ: обзор

ПРАВЫЙ АНАЛОГОВЫЙ РЫЧАГ: красться/
не падать с уступов

УПРАВЛЕНИЕ MINECRAFT НА ПОРТАТИВНЫХ УСТРОЙСТВАХ

ПРЫГАТЬ: большая центральная кнопка

ВПЕРЕД/НАЗАД/ВЛЕВО/ВПРАВО: стрелки

РАЗМЕСТИТЬ/ИСПОЛЬЗОВАТЬ: нажатие на экран

УНИЧТОЖИТЬ/ДОБЫТЬ: нажатие с удержанием

ИНВЕНТАРЬ: нажатие на кнопку с точкой
в правой части панели

