

ЗМІСТ

ВСТУП	5
ТЕХНІЧНІ ПИТАННЯ	6–11
СИМВОЛИ	12–13
ПЕРЕД ПОЯВОЮ В ГРІ	14–15

1. ЛАНДШАФТИ СВІТУ MINECRAFT

БІОМИ	18–27
ГЕНЕРОВАНІ СТРУКТУРИ	28–37

2. МОБИ

ПАСИВНІ МОБИ	40–47
НЕЙТРАЛЬНІ МОБИ	48–51
ВОРОЖІ МОБИ	52–65

3. ВИЖИВАННЯ

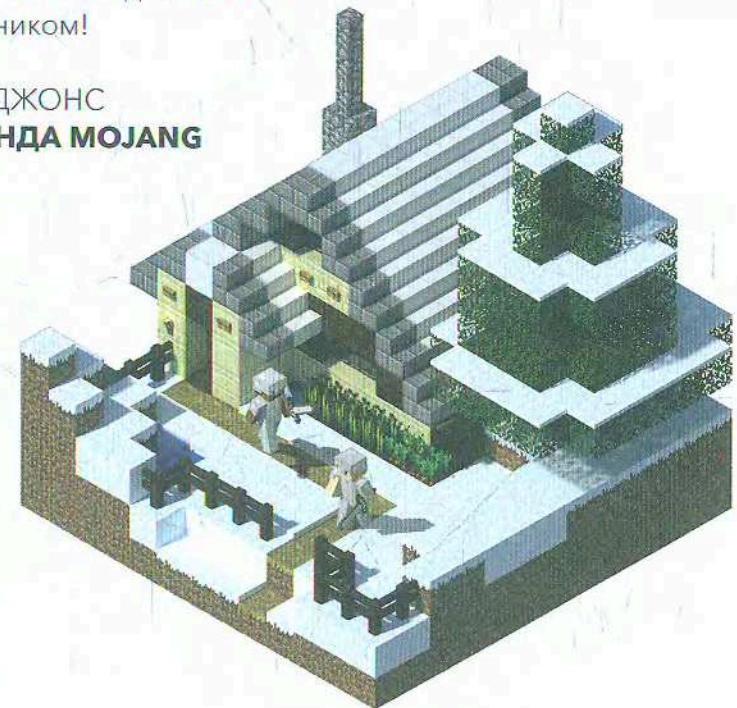
ТВІЙ ПЕРШИЙ ДЕНЬ	68–71
ТВІЙ ДРУГИЙ ДЕНЬ	72–73
ЗДОРОВ'Я ТА ЇЖА	74–79
СТВОРЮЄМО ВЛАСНУ ФЕРМУ	80–83
ВИДОБУВАННЯ РЕСУРСІВ	84–87
БІЙ	88–89
ВДОСКОНАЛЮЄМО КРИЇВКУ	90–91
НАВІГАЦІЯ	92–93
ПІСЛЯМОВА	94–95

ВСТУП

Вітаємо, ти тримаєш у руках офіційний довідник дослідника! Щойно в світі Minecraft з'явився режим виживання, геймери з усіх куточків світу вирушили на пошуки мільйонів захопливих пригод. І хоча грати в режимі творчості з його нескінченними ресурсами весело і цікаво, у спорудженні конструкцій з рідкісних матеріалів, здобутих дорогою ціною, є щось по-справжньому особливе. На мою думку, найцікавіше грати саме так.

Ми наповнили довідник підказками й практичними порадами, спираючись на багаторічний досвід. Ти дізнаєшся про різноманітні біоми, що чекають на свого дослідника, про те, що можна знайти в кожному з них, про мобів, які трапляться на твоєму шляху, і про життєво важливі предмети, необхідні для виживання і прогресу. Будь сміливим і допитливим дослідником!

ОУЕН ДЖОНС
КОМАНДА MOJANG



СИМВОЛИ

По всій книзі ти побачиш різні символи, що позначають предмети, їхню цінність і властивості. Вони пояснюють усе в грі – від рівня шкоди до дропу мобів.

ОСНОВИ

КОМЕНТАР MOJANG



Ця ексклюзивна інформація отримана безпосередньо від розробників Mojang.

∞

позначає предмет із безмежним дропом, якщо запрошений моб ще живий.

РІВЕНЬ СПАВН-ОСВІТЛЕННЯ



Позначає рівень освітлення, за якого з'являються моби. На поданому прикладі конкретний моб з'явиться за дев'ятого рівня освітлення і вище.



Моб не помирає на світанку

ВОРОЖІСТЬ



Позначає рівень ворожості моба. Жовтий колір – це пасивність, оранжевий – нейтральність, червоний – ворожість.

	Підірви динамітом
	За допомогою п'яти смолоскипів виведи з ладу спавнер мобів
	Випий молока для нейтралізації отрути
	Напад ворожого гравця
	Падіння ковадла
	Вогонь
	Штовхни ворога на кактус

	Зажени ворога в лаву
	Зажени ворога в пісок душ, де той задихнеться
	Штовхни ворога у воду
	Змусь ворога зістрибнути з висоти щонайменше 24 блоків
	Підіймися на узвишшя
	Притисніть спиною до стіни, щоб зупинити телепортацію позаду
	Залізть на підвищення з двох блоків і вдар моба по ногах

	Бий діамантовим мечем
	Бий мечем, сокирою, лопатою або кайлом
	Блискавка
	Атака моба
	Скористайся луком і стрілами для стрільби з відстані
	Стій на земляному стовпі заввишки два блоки і бий мечем
	Замани ворога під пряме сонячне проміння

ПРЕДМЕТИ, БЛОКИ ТА ЕФЕКТИ

	Сокира		Яйце		Гриб (коричневий)		Сирий кролик
	Броня		Смарагд		Гриб (червоний)		Сирий лосось
	Стріла		Перлина з Краю		Спорядження природного походження		Червоний камінь
	Кістка		Очко досвіду		Папір		Смажена курка
	Лук		Перо		Здобуте спорядження		Гнила плоть
	Миска		Фаєрбол і заряд вогню або кислотна куля з Краю		Картоплина		Сідло
	Килим		Скляна колба		Кристали призмарину		Слизова кулька
	Морквина		Пил світлокаменю		Призмариновий уламок		Павуче око
	Скрина		Зливок золота		Риба фугу		Стейк
	Риба-клоун		Золотий самородок		Кроляча шкурка		Палиця
	Підсмажена тріска		Порох		Кроляча лапа		Нитка
	Запечена баранина		Кієська броня		Сира яловичина		Цукор
	Січеник зі свинини		Чорнийліній мішок		Сира курятина		Тотем безсмертя
	Запечений кролик		Зливок заліза		Сира тріска		Волога губка
	Запечений лосось		Шкура		Сира баранина		Вовна
	Голова крипера		Музична платівка		Сира свинина		

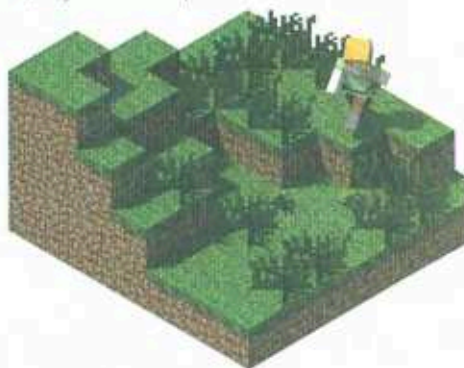
ПЕРЕД ПОЯВОЮ В ГРІ

Цей довідник ґрунтується на тому, що ти граєш самостійно в режимі виживання. Перш ніж ти почнеш гру (і заспавишся у створеному тобою світі), варто дізнатися кілька речей про таємничий світ Minecraft.



ЗЕРНО СВІТУ

Це послідовність чисел і літер, яка створює кожен світ Minecraft і визначає його вигляд. Гравці часто викладають онлайн свої найкращі світи. Зерно світу встановлюється автоматично, але якщо ви хочете спробувати конкретне зерно, то можете встановити його вручну – перейдіть до розділу «Створити новий світ», а потім до «Ширших опцій світу», щоб увійти в зерно.



ПРЕДМЕТИ

У світі Minecraft не можна встановлювати предмети, але їх можна тримати в інвентарі й залишати іншим гравцям. Предмети здебільшого функціональні (як-от інструменти), і їх можна комбінувати з іншими предметами для створення блоків.



БЛОКИ

Ландшафт Minecraft складається з генерованих блоків, але ви також можете створювати свої блоки. Їх можна складати, як цеглини, і використовувати для будівництва. Деякі прозорі, інші – навілаки, а ще вони бувають твердими й рідкими. У більшості є певна функція – скажімо, смолоскипи є джерелом освітлення, а піріг поновлює очки їжі.



МОБИ

Моб – скорочення від mobile, яке позначає будь-яку живу істоту, що здатна рухатися. Моби можуть бути пасивними, нейтральними або ворожими. Деяких можна приборкати, а два види корисні, бо можуть допомогти вам захищатися.



ЛАМАННЯ БЛОКІВ

Щоб збирати блоки, їх треба ламати. Деякі блоки, як-от дерево, можна розламати рукою або інструментом. Інші блоки можна розламати лише спеціальним інструментом – наприклад кайлом. Деякі інструменти прискорюють ламання певних блоків: наприклад, пісок, трава і ґравій найшвидше подрібнюються лопатою.



РІВНІ ТА ДОСВІД

Очки досвіду набираються під час гірничих робіт, знищення мобів і гравців, використання печей і розплоду тварин. Ти автоматично підбереш кружечки досвіду, якщо стоїш біля місця їхньої появи. Очки досвіду можна використовувати для створення зачарованих інструментів, вдосконаленої зброї та броні.

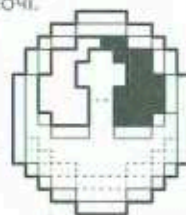


ЗДОРОВ'Я І СМЕРТЬ

У режимі виживання ти втрачаєш очки здоров'я, якщо є ушкодження або немає чого їсти. Втративши всі 20 очок здоров'я, ти знову опинишся в респавні. Вміст твого інвентарю залишиться на місці смерті, тож якщо ти швидко бігаєш, то можеш встигнути все підібрати.

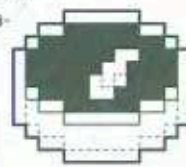
ДОБОВИЙ ЦИКЛ

Повний добовий цикл триває 20 хвилин – за десятихвилинкою дня настає десятихвилинка ночі. Сонце й Місяць сходять на небі й зникають за обрієм, тож за їхньою позицією ти можеш визначити, скільки залишилося часу до наступного півциклу.



КООРДИНАТИ

Координати – це числа, що позначають твоє місце перебування. Вісь X позначає відстань від точки появи за географічною довжиною (схід – захід), вісь Z позначає географічну широту (північ – південь), а вісь Y – твоє розташування стосовно рівня моря. Перевірй свої координати, натиснувши F3 на клавіатурі, або відкривши елемент мапи на консолі.



1

ЛАНДШАФТИ СВІТУ MINECRAFT

Цей розділ присвячений природному ландшафту твого світу Minecraft. Ти дізнаєшся про різноманітні біоми, в яких можна заспавнитись, і про те, чи варто в них оселятися. Ти також дізнаєшся, де шукати дивовижні генеровані структури й цінну здобич, яка стане у пригоді під час мандрівки.

БІОМИ

Щойно заспавившись, ти з'явишся в одному з кількох можливих біомів – регіонів із різними природними умовами та довкіллям. Як місце проживання кожен біом має свої недоліки й переваги, тож вирішуй сам, що для тебе краще – залишитися на місці чи вирушити на пошуки придатнішої місцевості.

ПУСТЕЛЯ

Пустельні біоми безлюдні й непридатні для життя. Тут не генерується більшість пасивних мобів і відсутні опади, тож знайти чи виростити їжу в пустелі дуже непросто. Досліджуй пустелі в пошуках ресурсів, але свою базу облаштовуй у придатнішому біомі.

ПУСТЕЛЬНІ КРИНИЦІ



Іноколи в пустелі можна натрапити на криницю – здебільшого це декоративні споруди, але їх можна використовувати як резервуари.

Деревини тут немає – пустеля вкрита піском, сухим чагарником і кактусами.



Для цього біому характерні пустельні поселення й храми. І те й інше – багате джерело ресурсів і скринь зі скарбами, в яких можна знайти цінні предмети та блоки.

ПУСТЕЛЬНИЙ ХРАМ



А ТИ ЗНАЄШ, ЩО...



Під час розкопок у пустельному біомі треба шукати скам'янілості – вони утворюються на глибині 15–24 блоків під землею і складаються з кісткових блоків. Вважається, що це рештки гігантських вимерлих істот.

САВАНА

Савана – це посушливий рівнинний біом, вкритий сухою травою, бур'янами й акаціями. Плоска поверхня савани придатна для будівництва, але з огляду на низьку кількість опадів є труднощі з фермерством.



КІНЬ

Вони досить часто генеруються в саванах. Детальнішу інформацію про коней шукай на сторінці 43.

НІП-ПОСЕЛЕННЯ



У саванах поширені поселення НІП (неігрових персонажів), завдяки яким цей біом придатний для збору ресурсів. Детальніша інформація на сторінці 34.



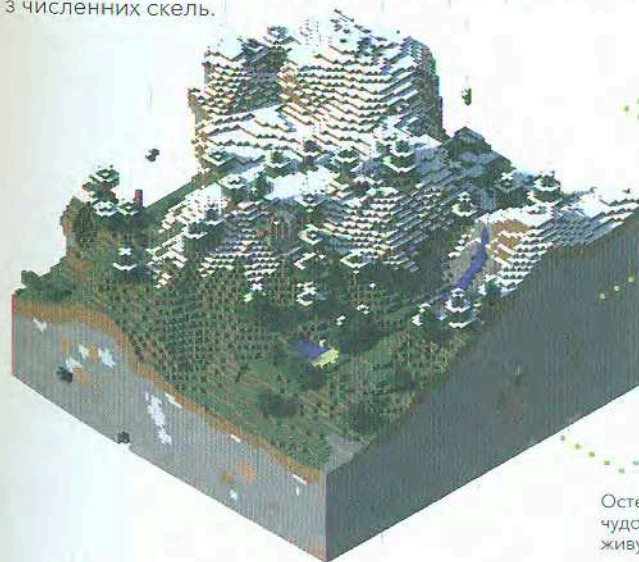
КРУТОГОРИ

Крутогори величні на вигляд, але через відсутність рівних ділянок мало придатні для будівництва. Вивчати їх небезпечно, адже є ризик впасти з однієї з численних скель.

СМАРАГДОВА РУДА



Смарагдова руда генерується лише в Крутогорах, а тому цей біом чудово придатний для гірничої справи.



ЛУСОЧНИЦЯ



Остерігайтеся яєць чудовиська – в них живуть лусочниці.



ЯЙЦЕ ЧУДОВИТЬКА