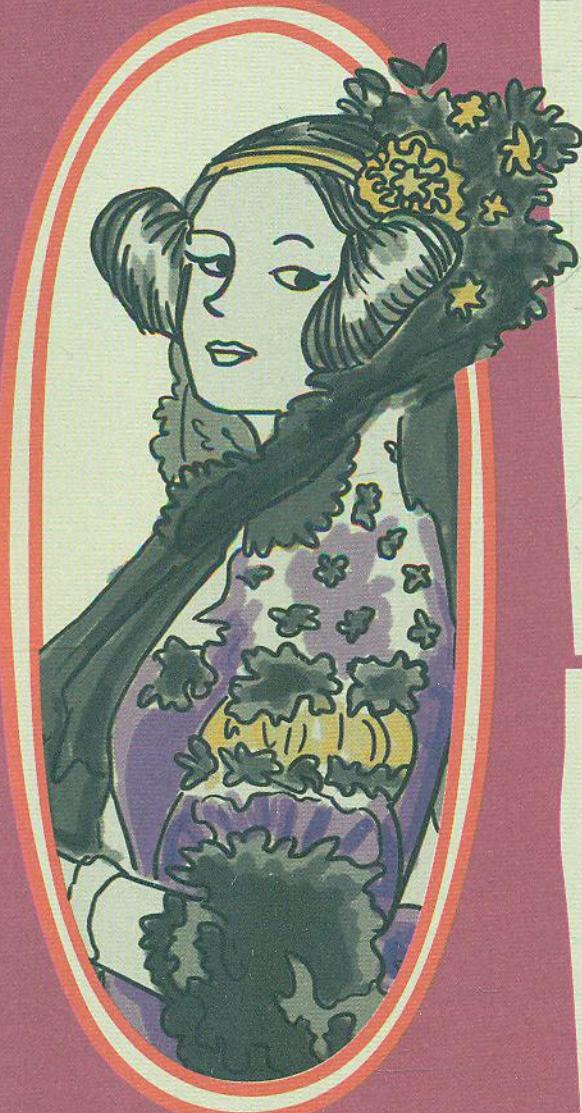


АДА Лавлайс



Британська
математиціня

1815-1852

Ада була не лише талановитою математицінею. Вважаєтьь, що вона написала першу світі комп'ютерну програму.

Батьком Ади був лорд Байрон — знаний поет, але матір дівчини вважала його ледарем і мріяла, щоб доњка виросла не схожою на нього. Тож Аду навчали математики та логіки, й у неї виявилися геніальні здібності. А ще дівчинку змушували подовгу лежати нерухомо, щоб розвинути навички самоконтролю. Ймовірно, саме через це Ада захопилася польотами і вивчала можливість створення крил. Уже в 12 років вона досліджувала різноманітні розміри крил та матеріали для їх виготовлення й написала книжку «Польботологія».

Ще зовсім юною, у 18 років, Ада познайомилася з математиком Чарльзом Беббіджем, якого називають батьком комп'ютера, бо саме він винайшов першу механічну обчислювальну машину. Але Ада найпершою з усіх пояснила, що комп'ютер можна застосовувати для виконання низки інструкцій, відомих як алгоритм.

На жаль, жінка померла зовсім молодою, в 36 років, проте встигла залишити свій слід в історії обчислювальної науки і стати однією з найвизначніших її представниць.

Що таке АЛГОРИТМ?

Алгоритми надзвичайно важливі для оброблення комп'ютерами інформації або даних. Використовуючи алгоритми, комп'ютери можуть виконувати корисні завдання, як-от: обчислення складних сум або друк значних обсягів матеріалів.

ВиКЛИК кидає канапка з СИРОМ

1. Купи ХЛІБ І СИР

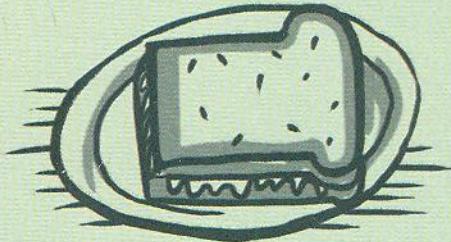
Запиши детальні покрокові інструкції, як зробити канапку з сиром. Перевір, чи ти вказала кожнісіньку деталь і чи всі кроки розташовані в потрібному порядку.

4. Тестуй і НАЛАГОДЖУЙ

Повторюй тест, аж поки код стане бездоганним, а канапка — смачнезною!

Комп'ютерне кодування полягає в тому, щоб розбивати великі завдання на маленькі кроки.

Виконай тест і переконайся, чи зможеш ти написати алгоритм для приготування канапки з сиром.



2. Протестиуй КОД

Дай свій код (а також усі необхідні інгредієнти й інструменти) другові. Попроси діяти чітко за інструкцією так, наче він — робот, який ніколи раніше не робив канапку. Дій, не вказані в інструкції, заборонені.

3. Налагодь АЛГОРИТМ

Твій друг зробив нормальну на вигляд канапку? Якщо так, то вітаємо — твій алгоритм працює. Якщо ж ні, налагодь код, додавши нові кроки або змінивши хибні.