

## ФАЙЛ. ПАПКА. ОПЕРАЦІЇ НАД ПАПКАМИ І ФАЙЛАМИ

- |                                    |    |
|------------------------------------|----|
| 1. Створення папок .....           | 6  |
| 2. Видалення файлів і папок .....  | 11 |
| 3. Копіювання файлів і папок ..... | 16 |

## ОПРАЦЮВАННЯ ТЕКСТУ НА КОМП'ЮТЕРІ

- |  |    |
|--|----|
| 4. Тексти і текстовий редактор .....                           | 22 |
| 5. Редагування тексту. виправлення помилок .....               | 28 |
| 6. Робота з абзацами.<br>Збереження текстового документа ..... | 35 |
| 7. Дії з фрагментами тексту .....                              | 42 |
| 8. Вставлення зображень у текстовий документ .....             | 49 |
| 9. Форматування тексту .....                                   | 55 |
| 10. Правила введення тексту .....                              | 62 |

## ГРАФІЧНИЙ РЕДАКТОР

- |  |    |
|--|----|
| 11. Середовище графічного редактора .....              | 68 |
| 12. Дії з графічними файлами. Кольори зображення ..... | 74 |
| 13. Інструменти для створення зображень .....          | 81 |
| 14. Вставлення підпису до малюнка .....                | 87 |

## БЕЗПЕКА ДІТЕЙ В ІНТЕРНЕТІ

- |  |     |
|--|-----|
| 15. Правила безпеки в Інтернеті .....      | 92  |
| 16. Веб-сторінки для дітей. Закладки ..... | 99  |
| 17. Навчання в Інтернеті .....             | 105 |
| 18. Малювання в Інтернеті .....            | 112 |
| 19. Спілкування в Інтернеті .....          | 119 |

## АЛГОРИТМИ З ПОВТОРЕННЯМ І РОЗГАЛУЖЕННЯМ

- |  |     |
|--|-----|
| 20. Алгоритми і задачі .....                                     | 126 |
| 21. Висловлювання .....  | 131 |
| 22. Алгоритми із повторенням<br>у середовищі <i>Скретч</i> ..... | 137 |
| 23. Повторення з умовою в середовищі <i>Скретч</i> .....         | 142 |
| 24. Повторення повторень у середовищі <i>Скретч</i> .....        | 148 |
| 25. Алгоритми з розгалуженням у середовищі <i>Скретч</i> ...     | 154 |
| 26. Повне розгалуження в середовищі <i>Скретч</i> .....          | 159 |
| 27. Створюємо проекти .....                                      | 166 |

## РОБОТА З ПРЕЗЕНТАЦІЯМИ

- |   |     |
|---|-----|
| 28. Об'єкти комп'ютерної презентації .....        | 172 |
| 29. Створення презентації на основі шаблону ..... | 177 |
| 30. Ефекти анімації у презентації .....           | 183 |
| 31. Планування презентації .....                  | 188 |

## Вивчаємо



Ти вже знаєш, що всі дані на комп'ютері зберігаються у файлах. Щоб файли швидко знаходити, їх упорядковують у папки, так само, як ти складаєш свої зошити в звичайну учнівську папку.



Файли та папки — це об'єкти, які мають імена. За іменем папки можна здогадатися, які файли в ній містяться. Наприклад, у папці *Картинки* зберігаються файли з малюнками та фотографіями, а в папці *Музика* — звукові файли.

З файлами та папками виконують різні дії: їх створюють, переміщують, видаляють. Виконуючи ці дії, часто використовують контекстне меню. Ти вже вмієш його викликати. Для цього потрібно клацнути правою кнопкою миші на обраному об'єкті.

Ти можеш не лише переглядати вміст папок, які вже є на комп'ютері, а й створювати власні, зберігаючи в них графічні зо-



Фото,  
день народження

Папка містить  
файли  
з малюнками

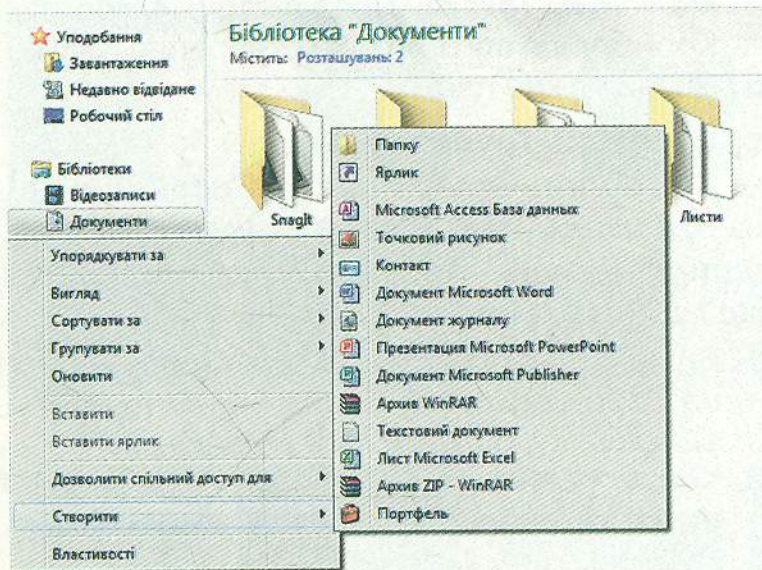


браження, текстові документи, презентації та інші файли.

Створити нову папку можна у вікні іншої папки або на *Робочому столі*.

Для цього користуйся алгоритмом створення папки:

1. Клацни правою кнопкою миші у вільному від інших об'єктів місці вікна папки або *Робочого стола*.
2. У контекстному меню, що з'явилося, обери вказівку *Створити*.
3. У спливаючому меню обери вказівку *Папку* (мал. 1). З'явиться значок нової папки, для якої автоматично пропонується ім'я *Створити папку*.



Мал. 1

4. Введи ім'я папки, яке пов'язане з її майбутнім вмістом.
5. Клацни за межами значка папки для завершення.



Описи природи

Папка містить текстові файли



Адреси

Порожня папка

