

Василь Тесля

# ЮНИЙ ПОЖЕЖНИК

## Книга-гра

*Для дітей молодшого шкільного віку*



Малюнки  
Андрія Гурського



Тернопіль  
Навчальна книга — Богдан

## Юний пожежник

Гра для двох і більше осіб, мета якої – розвивати логічне мислення, тренувати пам'ять, сприяти засвоєнню правил протипожежної безпеки.

### Ігровий матеріал

Книга-гра складається із 28-ми сторінок, на кожній з яких зображено пожежника з номером сторінки та двома малюнками зліва і справа від нього; пропонується шість ігрових дій, які виконують справжні пожежники в такій самій послідовності.

1. Отримати сигнал про пожежу.
2. Доїхати до місця пожежі.
3. Приготувати обладнання.
4. Надати допомогу потерпілим та дістатися до вогню.
5. Погасити вогонь.
6. Скласти обладнання та повернутись.

Ігрові дії під номерами 3, 4, 5 проілюстровані та містять запитання. Біля кожної ігрової дії подано два варіанти продовження гри (числа у фігурах у вигляді вогнегасника, шапки пожежника, полум'я вогню).

### Мета гравця

Набрати визначену кількість призових очок за погашені пожежі, правильно підбираючи відповіді та варіанти продовження гри.

### Правила гри

- Лічилкою або жеребкуванням гравці встановлюють черговість виконання ходів.
- Домовляються, до скількох призових очок будуть грати (3-5-10) та скільки часу можна витратити на вибір варіанту продовження гри (до 20 с).
- Перший учасник відкриває книжку на довільній сторінці, вибирає першу ігрову дію: «Отримати сигнал про пожежу та намагається її виконати.



Вогнегасник



Шапка пожежника



Полум'я вогню

Наприклад, гравець обрав число 21 у вогнегаснику (див. с. 12). Якщо, відкривши книжку на с. 21, біля пожежника він знайде зображення вогнегасника, це означає, що ігрова дія виконана. Якщо вогнегасника там немає, то гравець передає відкриту книжку наступному гравцеві, який продовжує гру з тієї ж сторінки, на якій завершив хід його попередник (обране число і фігуру гравець називає вголос, а тоді відкриває книжку на вибраній сторінці).

- Якщо гравець знайшов потрібну фігуру, то на тій самій сторінці (у нашому випадку с. 21) намагається виконати дію №2 «Доїхати до місця пожежі», обравши число у одній із зображених у цій ігровій дії фігур.
- Знайшовши потрібну фігуру на обраній сторінці, гравець має право виконати третю ігрову дію: «Приготувати обладнання». Для цього потрібно вибрати відповідь на подане тут запитання.
- Надалі гравець намагається правильно відповісти на запитання четвертої та п'ятої ігрових дій.
- Виконавши п'ять ігрових дій, гравець отримує одне призове очко за погашену пожежу та може обрати шосту ігрову дію: «Скласти обладнання та повернутись» і намагається її виконати, якщо хоче боротися за наступні призові очки.
- Кожен гравець розпочинає гру з першої ігрової дії та виконує усі шість по черзі.
- Перемагає той, хто першим зуміє набрати визначену кількість призових очок за погашені пожежі.
- Найкращий гравець нагороджується «Дипломом юного пожежника» (див. с. 32).

Радимо під час гри вести контроль за виконанням дій у таблиці:

|            | Гравець 1 | Гравець 2        | Гравець 3 | Гравець 4 |
|------------|-----------|------------------|-----------|-----------|
| Ігрові дії | 1, 2      | 1, 2, 3, 4, 5, 6 | 1         | 1, 2, 3   |
| № пожежі   |           | Пожежа №1        |           |           |

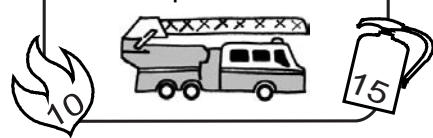
Кожний гравець вписує в таблиці число, яке відповідає номеру виконаної ним дії. Після виконання шостої дії гравець підводить ризику і пише номер пожежі, яку «загасив».

**Нехай щастить!**

1. Отримати сигнал про пожежу



2. Доїхати до місця пожежі



3. Приготувати обладнання



Чи можна гратися із сірниками?



4. Надати допомогу потерпілим та дістатися до вогню



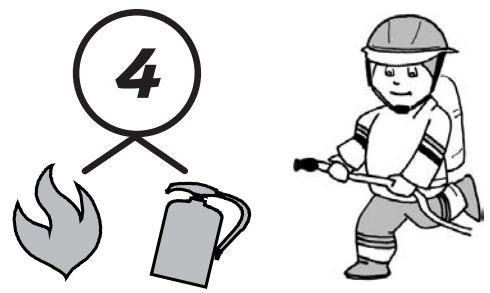
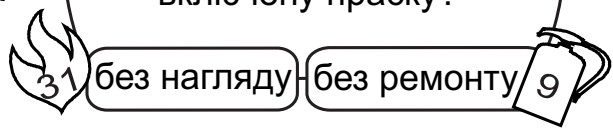
На який номер телефонують, щоб повідомити про пожежу?



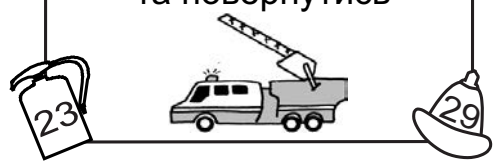
5. Погасити вогонь



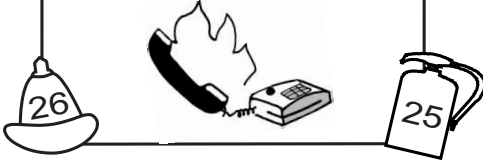
Без чого не можна залишати включену праску?



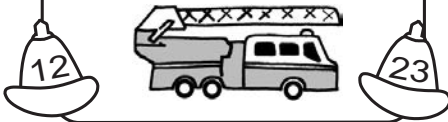
6. Скласти обладнання та повернутись



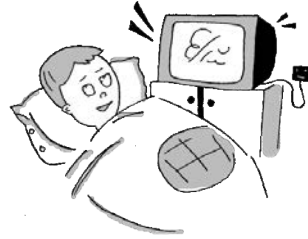
1. Отримати сигнал про пожежу



2. Доїхати до місця пожежі



3. Приготувати обладнання



Чи можна лягати спати, не вимкнувши комп'ютер, телевізор та інші прилади (окрім холодильника)?



4. Надати допомогу потерпілим та дістатися до вогню



Чи можна запалювати папір та інші легкозаймисті матеріали, щоб подивитися, як вони горять?



5. Погасити вогонь



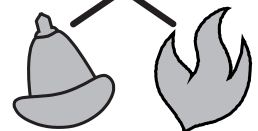
Чи можна переносити запалені свічки, бенгальські вогні без нагляду дорослих?



6. Скласти обладнання та повернутись



31





## Диплом юного пожежника



Вручається найкращому юному  
пожежнику \_\_\_\_\_



- Власник цього диплома має право:
- завжди виконувати правила протипожежної безпеки;
  - інструктувати друзів, молодших та старших школярів з протипожежної безпеки;
  - у майбутньому стати справжнім пожежником!

*Навчальне видання*  
ТЕСЛЯ Василь Васильович  
**Юний пожежник**

Книга-гра  
*Для дітей молодшого шкільного віку*

Головний редактор *Богдан Будний*  
Редактор *Наталія Шост*  
Художник *Андрій Гурський*  
Обкладинка *Володимира Басалиги*  
Комп'ютерна верстка *Віталія Кравчука*  
Технічний редактор *Оксана Чучук*

Підписано до друку 22.03.2012. Формат 70x100/16. Папір офсетний.  
Гарнітура Arial. Умовн. друк. арк. 2,60. Умовн. фарбо-відб. 2,60.

Видавництво «Навчальна книга – Богдан»  
Свідоцтво про внесення до Державного реєстру видавців  
ДК №370 від 21.03.2001 р.  
Навчальна книга – Богдан, просп. С. Бандери, 34а, м. Тернопіль, 46002  
Навчальна книга – Богдан, а/с 529, м. Тернопіль, 46008  
тел./факс (0352)52-06-07; 52-19-66; 52-05-48  
office@bohdan-books.com  
www.bohdan-books.com

---

### **Тесля В.**

Т36 Юний пожежник : книга-гра : для дітей молодшого шкільного віку / В. Тесля. — Тернопіль : Навчальна книга — Богдан, 2012. — 32 с.  
ISBN 978-966-10-2712-0

УДК 614.842.83(076.1)  
ББК 38.96я71