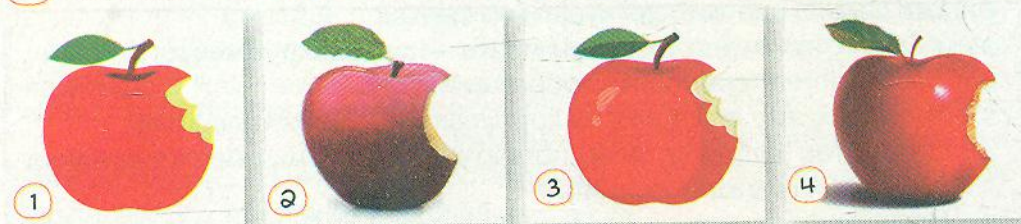


2. РАСТРОВА ТА ВЕКТОРНА ГРАФІКА

Досліди (порівняй — обміркуй — зроби висновки) **с. 10** Перевір себе **с. 12** Досліди растрову графіку (розглянь — обчисли — зроби висновки) **с. 13** Досліди векторну графіку (опрацюй інформацію — зроби висновки) **с. 14** Опрацюй самостійно **с. 16** Творчість **с. 17**
 Дізнайся більше **с. 18** Творчість і підприємливість **с. 19** Запитання-відповіді **с. 20**

↪ [Досліди (порівняй — обміркуй — зроби висновки)]

1) Порівняй зображення, створені за допомогою комп'ютера.



- Спробуй побудувати ланцюжок, вказавши номери зображень від найменш до найбільш реалістичного.
- Як ти вважаєш, які саме прийоми створення малюнка надають йому реалістичності?
- Як ти думаєш, чи однаковими способами було створено ці зображення?

2) Розглянь два зображення, що створені за допомогою комп'ютера, але різними способами. Чи однаковий результат?



3) А якщо кожне зображення збільшити?



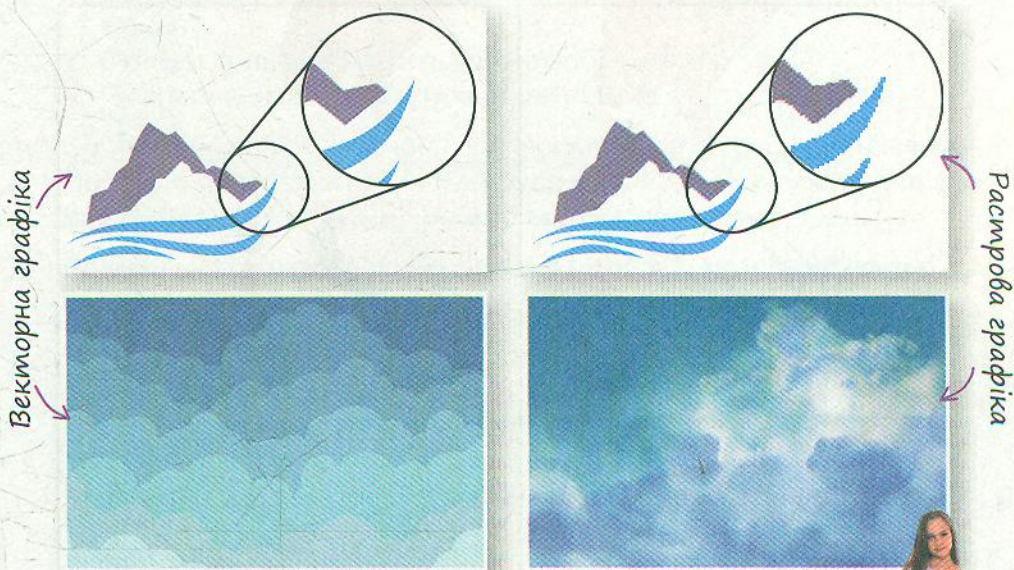
- У чому відмінність?

4 Опрацюй схему:



Визнач, які зображення із поданих у завданні 1 до якого типу комп'ютерної графіки належать. Обґрунтуй свою думку.

5 Розглянь приклади зображень, які належать до різних типів графіки, і спробуй назвати переваги та недоліки кожного.



А чи можна тільки за виглядом зображення дізнатися, до якого типу графіки воно належить?

Зроби висновки

- Які є основні типи комп'ютерної графіки?
- Де найчастіше застосовують кожен тип графіки?

