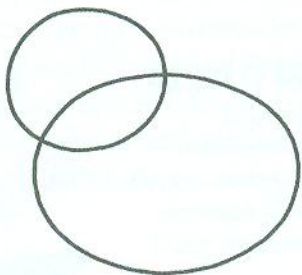


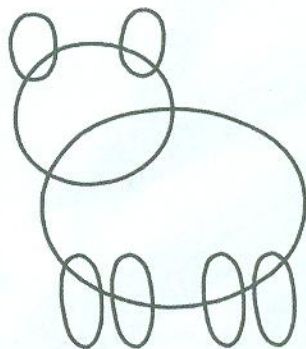
ОСНОВИ МІМІШНОСТІ

Ці прості кроки допоможуть
тобі намалювати будь-яку
тваринку.



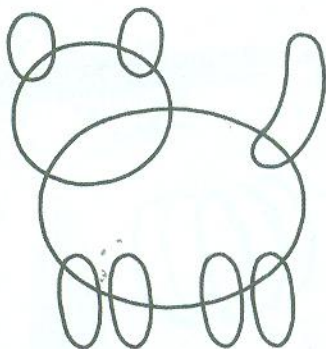
КРОК 1: ТІЛО

Зазвичай малювати тварин
починають із двох кіл: маленького —
голови і великого — тулуба.
Залежно від вигляду тварини ці два
кола можуть розташовуватися
ближче чи далі одне від одного.



КРОК 2: КІНЦІВКИ

Малювати кінцівки весело!
Розташуй їх так, як підказує
фантазія. Лапи можеш зобразити
довгими чи короткими —
усе залежить від виду тварини.
Вушка звірят також бувають
різних форм і розмірів.



КРОК 3: ХВІСТ

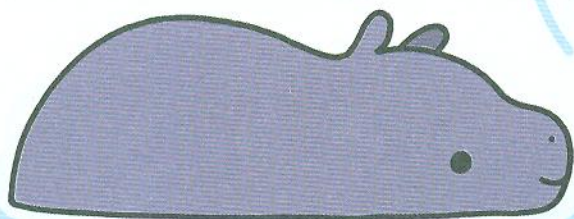
В одних тварин хвіст довгий,
в інших його взагалі немає. Якщо чесно,
крок 3 досить схожий на крок 2:
це практично додати ще одну кінцівку!



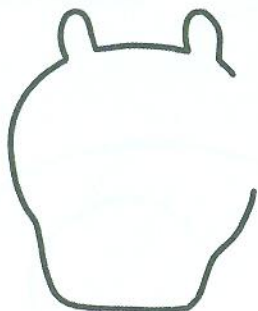
КРОК 4: ДЕТАЛІ

Щойно намалюєш обриси тварини,
переходь до деталей. Домалюй
хутро, очі, ніс, візерунки — все,
що оживить твоє звірятко.

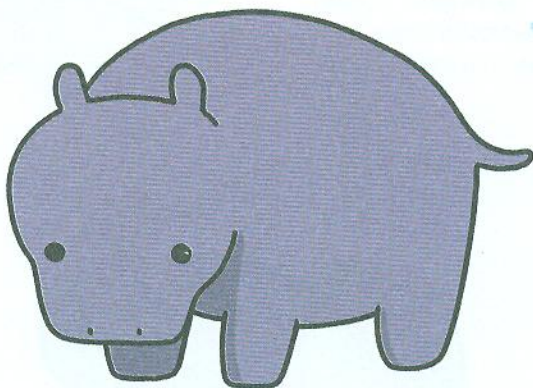
БЕГЕМОТ



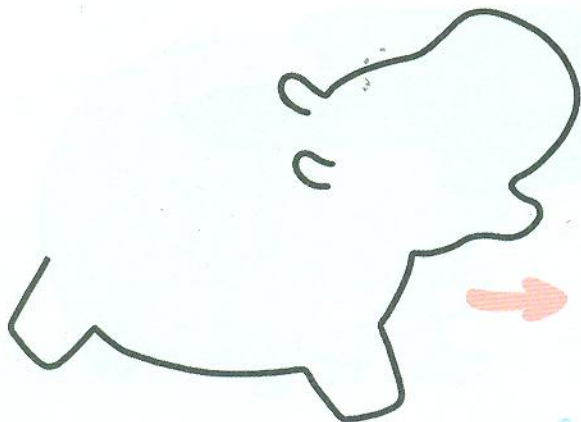
Намалюй брюхи довкола Бегемота, щоб зобразити, як він плаває.



Малюючи бегемота, пам'ятай, що ніс у нього квадратний, а от обличчя кругле.



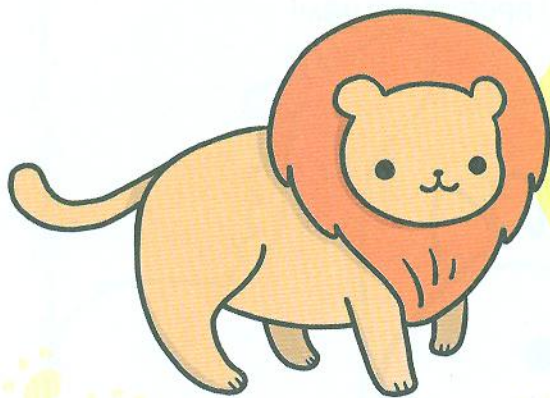
Бегемоти можуть бігати зі швидкістю понад тридцять кілометрів на годину. Це прудко для тварини, яка виглядає такою неповороткою!



Більшість часу бегемоти плавають чи дрімають
у водоймищах. Цей лапусик н'є водичку на березі.
Намалюй водопію і розфарбуй тваринку.



ЛЕВ



У твого лева
грива може бути
довгою і пишною
чи куценькою, охайною
чи скуйовдженою.



Густа грива

Грива середнього
розміру



Коротка грива

У левиці гриви
немає. Поглянь,
як вона ніжитьсь
під полудневим
сонечком.

