

ВСТУП 5

1. ОСНОВИ

У ПОШУКАХ ЧЕРВОНОГО КАМЕНЮ	8-11
ДЖЕРЕЛА ЖИВЛЕННЯ З ЧЕРВОНОГО КАМЕНЮ	12-19
ЗАСТОСУВАННЯ	20-27
ВИХІДНІ ПРИСТРОЇ	28-37

2. ПРОСТІ СХЕМИ

ЦИКЛІЧНА СХЕМА	40-47
ІМПУЛЬСНА СХЕМА	48-55
ВЕРТИКАЛЬНА ПЕРЕДАЧА	56-63

3. ВЕЛИКІ КОНСТРУКЦІЇ

ЛІФТ НА ПЛАТФОРМІ	66-71
ПРИСКОРЮВАЧ ЕЛІТРИ	72-77
ПОРШНЕВА ПАСТКА	78-83
АВТОМАТИЗОВАНИЙ ЦЕХ	84-89
МАЯК ІЗ ЧЕРВОНОГО КАМЕНЮ	90-93
ПІСЛЯМОВА	94-95

Вітаємо! У тебе в руках наш довідник червоного каменю, який містить відповіді на всі запитання про електроніку у світі Minecraft. Прокладаючи дроти з подрібненого червоного каменю і додаючи кілька простих елементів, можна створювати складні комп'ютери або хитрі замки, катапультивати людей і ловити неслухняних мобів. Червоний камінь – потужний і багатофункціональний. Він настільки універсальний, що навіть ми часто з подивом спостерігаємо за витворами фанатів, чи то йдеться про програми для піксельних зображень, чи гігантських роботів. Сподіваємося, довідник спонукатиме тебе до нових звершень, приголомшливих у своїй досконалості!

МАРШ ДЕВІС,
КОМАНДА MOJANG



У ПОШУКАХ ЧЕРВОНОГО КАМЕНЮ

Червоний камінь – загадковий матеріал, що використовується для живлення механізмів і пасток. У необробленому вигляді це руда, що залягає під поверхнею, її можна видобути і подрібнити на пил. Червоний пил є основою всіх схем із червоного каменю, а також важливою складовою для виготовлення багатьох механізмів.

МІСЦЯ ЗАЛЯГАННЯ ЧЕРВОНОГО КАМЕНЮ

У його пошуках варто звернути увагу на окремі локації Верхнього світу. Нижче вказано, де саме трапляється червоний камінь.



РУДА
ЧЕРВОНОГО
КАМЕНЮ



ЧЕРВОННИЙ
ПИЛ

- 1 Червоний пил можна знайти в лісових маєтках, хоча скрині, в яких він лежить, охороняють смертельно небезпечні злобивателі.



ПІДКАЗКА



Якщо видобувати руду червоного каменю за допомогою кайла, зачарованого на шовковий дотик, вона випаде сама. Щоб отримати червоний пил, достатньо розплавити блок руди в печі.

- 2 Поборовши відьму, ти отримаєш до шести одиниць червоного пилу. Відьом вистежуй на болотах.



2

- 3 Скрині з червоним пилом є і в інших, генерованих структурах: їх можна знайти у скарбницях, фортецях та покинутих шахтах.



- 4 Руда червоного каменю генерується під землею, у межах від 1 до 16 блоків від корінної породи. Під час видобування з кожного блока руди випадають 4–5 одиниць червоного пилу.

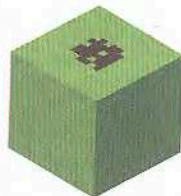
3

4

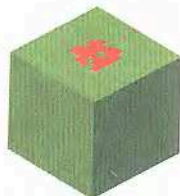
ЧЕРВОНИЙ ПИЛ

То яка ж у червоного пилу функція? Він передає сигнал від джерела живлення до елемента з червоного каменю, що використовується практично в усіх можливих механізмах і схемах. Він і справді дуже ужитковий!

На поверхню землі червоний пил лягає рівною смугою і спершу має темне забарвлення. В активованому стані він стає яскраво-червоним і випромінює часточки. Під напругою сигнал передається на відстань щонайбільше 15 блоків, потім його доводиться підживлювати іншим джерелом.



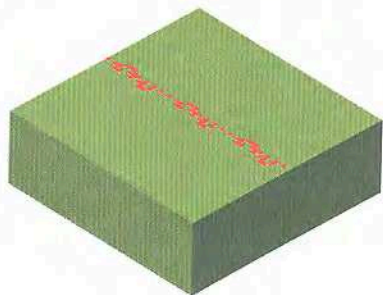
НЕАКТИВНИЙ



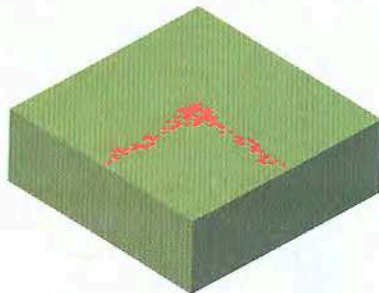
АКТИВОВАНИЙ

ХАРАКТЕРИСТИКИ ЧЕРВОНОГО ПИЛУ

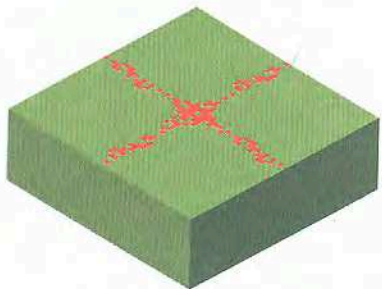
Червоний пил взаємодіє з іншим червоним пилом на сусідніх блоках, розтягуючись і з'єднуючись із ним.



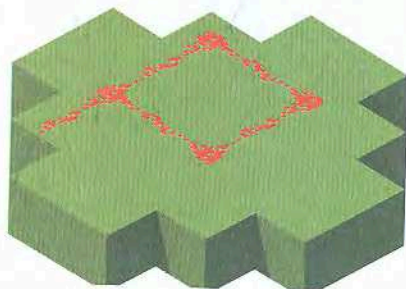
Якщо червоний пил розташувати збоку від наявної лінії, то вона піде вбік, утворюючи поворот.



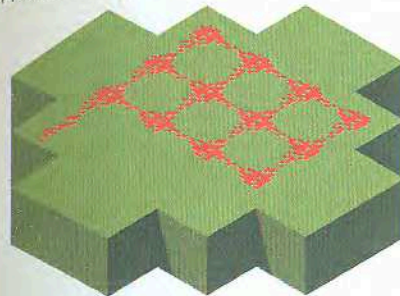
Якщо червоний пил розташувати обабіч наявної лінії, то утвориться розгалуження, що спрямовуватиме сигнал у різні напрямки.



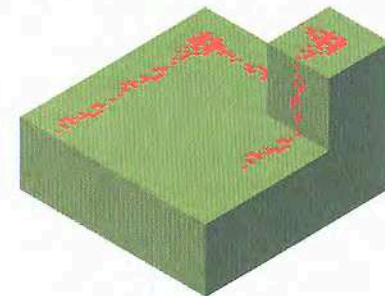
Розгалужений сигнал можна повернути у відповідну точку і замкнути за допомогою більшої кількості пилу, утворюючи контур.



Щоб створити ґратку, помісти додаткову кількість пилу всередину контуру. Ґратка одночасно може підживлювати кілька блоків.



Червоний пил може з'єднуватися з пилом, розташованим на блоках вище або нижче. Це дозволяє утворювати різнорівневі контури, вигини чи ґратки.

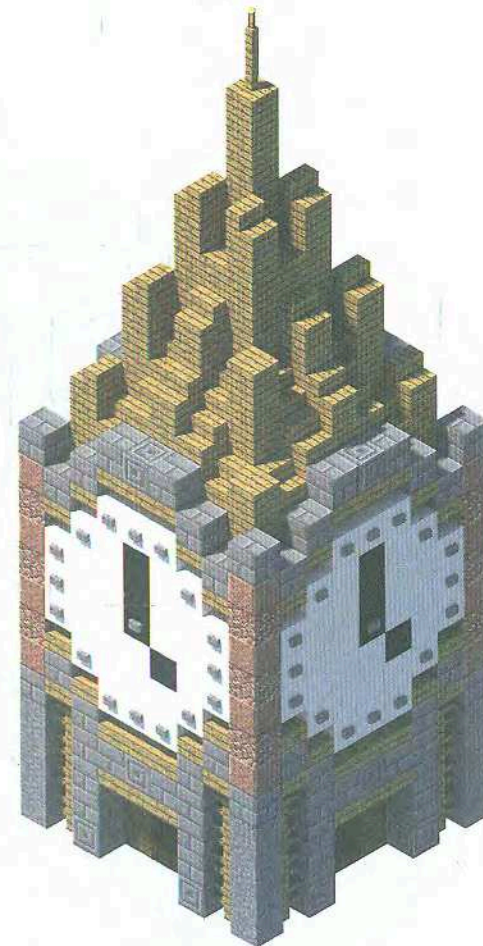


ТАКТИ І ВІДЛІК ЧАСУ

Плин часу в світі Minecraft вимірюється «тактами». Кожна секунда реального часу – це 20 тактів гри. На сторінках цієї книжки тобі часто траплятимуться слова «червоний такт», або просто «такт». Сигнал червоного каменю становить 10 «червоних тактів» на секунду. Тобі необов'язково занурюватися у принципи його дії, але що нижча кількість тактів, то швидше передається сигнал.

ЖИВЛЕННЯ ТА ІНТЕНСИВНІСТЬ

На сторінках цієї книги ми ще неодноразово повертатимемося до інтенсивності сигналів. Інтенсивність варіюється від 1 (найнижча) до 15 (найвища). Інтенсивність сигналу залежить від задіяного джерела живлення. Згодом ти дізнаєшся набагато більше про те, які джерела живлення генерують ті або інші сигнали, а також про те, як можна змінювати їхню інтенсивність.



ДЖЕРЕЛА ЖИВЛЕННЯ З ЧЕРВОНОГО КАМЕНЮ

Живити схему можна по-різному. У кожного джерела живлення є своя потужність сигналу і принципи взаємодії з іншими компонентами з червоного каменю. Серед запропонованих варіантів обирай той, що відповідатиме саме твоєму задуму.

РУЧНІ ВИМИКАЧІ

Найпростішими джерелами живлення у світі Minecraft є кнопки й важелі, які легко виготовити з дерева чи каменю. Гравець активує їх вручну, але навіть на простому рівні у них є свої особливості, найбільш придатні для конкретних типів споруд.

Ось найпростіший спосіб використання кнопки. Розташована поруч із залізними дверима, кнопка надсилає сигнал крізь твердий блок. Вона спрацьовує під час натискання, відчиняючи на якийсь час двері.

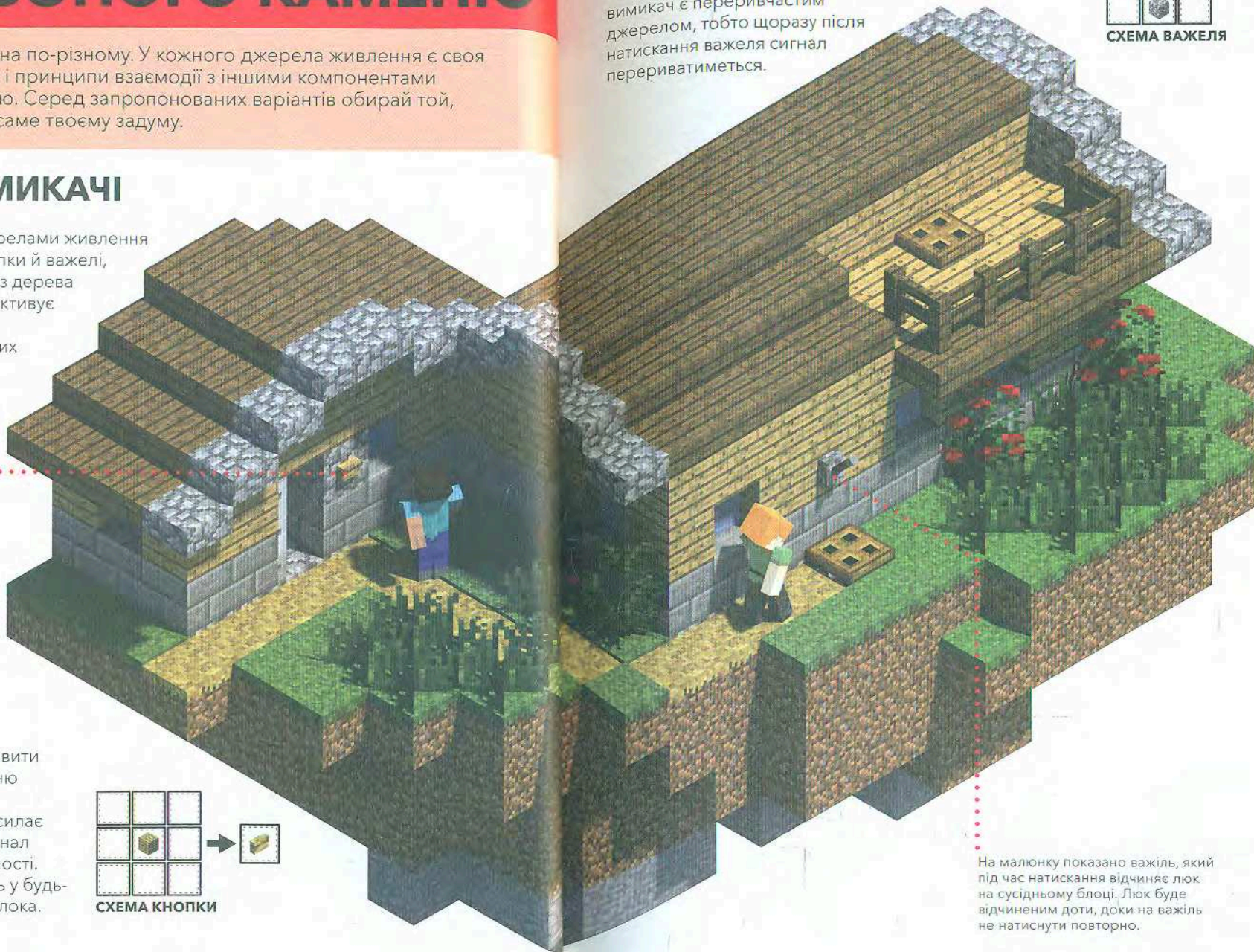
КНОПКА

Кнопку можна виготовити з одного блока каменю або дощок. Під час натискання вона надсилає короткотривалий сигнал максимальної потужності. Кнопку розташовують у будь-якій точці твердого блока.



ВАЖІЛЬ

Виготовлений з палиці й брукового каменю, важіль також надсилає сигнал максимальної потужності. Втім, на відміну від кнопок, цей вимикач є переривчастим джерелом, тобто щоразу після натискання важеля сигнал перериватиметься.



На малюнку показано важіль, який під час натискання відчиняє люк на сусідньому блоці. Люк буде відчиненим доти, доки на важіль не натиснути повторно.

АКТИВАТОРИ ПАСТОК

Ці джерела живлення ідеально згодяться гравцям, які люблять влаштовувати підступні пастки. Більшість із цих пасток не здаються небезпечними, а деякі взагалі непомітні, саме тому вони ідеальні. Жертва не здогадається, що активувала хитромудру схему пастки, аж поки не стане надто пізно.

НАТИСКНІ ПЛАСТИНИ

Натискні пластини виготовляються з дерева чи каменю і часто використовуються у звичайних спорудах без будь-яких пасток. Пластина надсилає короткотривалий сигнал максимальної потужності крізь тверді блоки чи елементи червоного каменю. Вона активуватиметься, коли на неї наступить гравець або моб, а дерев'яна пластина надсилатиме сигнал ще й тоді, коли на неї кидають предмет.

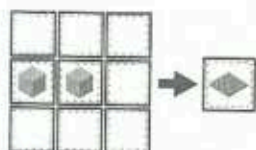


СХЕМА
НАТИСКНОЇ
ПЛАСТИНИ

У цій споруді кам'яна пластина за допомогою червоного пилу під'єднана до дверей і автоматично відчиняє їх при наближенні гравця.



Посилені натискні пластини корисні в міні-іграх, оскільки змушують гравців використовувати надлишковий інвентар, створюючи таким чином рівні умови для всіх.

ПОСИЛЕНІ НАТИСКНІ ПЛАСТИНИ

Посилені натискні пластини бувають легкі (із золотих злиwkів) та важкі (із залізних злиwkів). Сила сигналу, який така пластина надсилає, залежить від кількості покладених на неї «об'єктів» (це можуть бути як самі гравці, так і моби й предмети). Для максимальної потужності сигналу легкій пластині необхідно 57 предметів, тоді як важкій пластині для цього потрібно щонайменше 598 предметів.

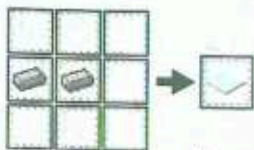


СХЕМА ПОСИЛЕНОЇ
НАТИСКНОЇ ПЛАСТИНИ
(ВАЖКОЇ)

РОЗТЯЖКА

Практично невидима розтяжка – це напрочуд хитрий спосіб активувати пастку. З'єднані ниткою перемикачі можуть бути розташовані на відстані щонайбільше 40 блоків. Коли розтяжку зачіпає моб або гравець, кожен перемикач надсилає максимальний сигнал до сусідніх блоків.

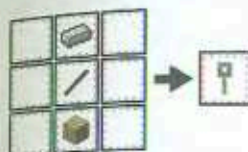


СХЕМА
ПЕРЕМИКАЧА



Розтяжки під час активації не ламаються, тож їх можна неодноразово використовувати проти гравців і мобів. Саме тому розтяжка є ідеальною складовою системи безпеки. Під'єднай її до ламп із червоного каменю, щоб отримувати сповіщення про несподіване вторгнення на свою територію.

Скрині-пастки використовуються як смертельна приманка для жадібних шукачів скарбів. Пастка під'єднана до вибухівки, яка спрацює, щойно двоє чи більше гравців відчинять скриню, і знищить і саму скриню з її вмістом, і гравців.

СКРИНЯ-ПАСТКА

Така пастка майже не відрізняється від звичайної скрині, за винятком червоної стрічки навколо замка. Її можна використовувати як звичайну скриню для зберігання, оскільки всі пастки з червоного каменю неактивні, якщо їх не чіпати. Потужність сигналу залежить від кількості гравців, що зазирають у скриню, – що більше людей намагаються забрати її вміст, то сильнішим буде сигнал.

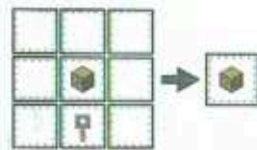


СХЕМА
СКРИНІ-ПАСТКИ